



Fundamentos de computadores

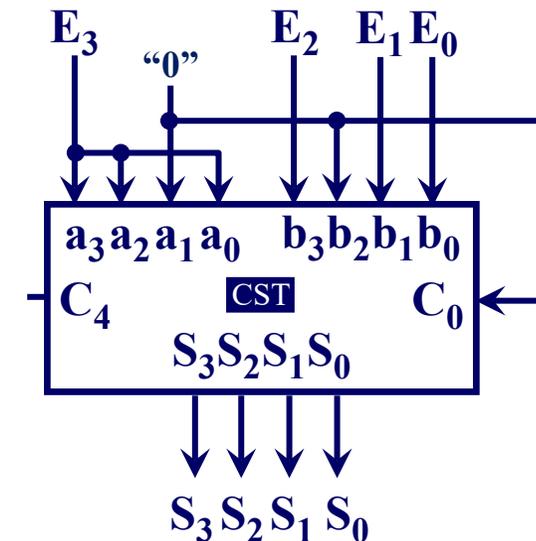
Problemas del tema 3: Circuitos combinacionales MSI

Problema 1. Sumadores. Transcodificadores

El circuito de la figura es un transcodificador cuya entrada ($E_3E_2E_1E_0$) es una señal codificada en BCD Natural y la salida ($S_3S_2S_1S_0$) es su traducción a cierto código BCD ponderado. ¿Cuál de las opciones ofrecidas indica los pesos del código de salida?

Solución:

	<u>BCD Natural</u>				<u>BCD 4321</u>				C_0	<u>BCD 4321</u>						
	(8) E_3	(4) E_2	(2) E_1	(1) E_0	a_3	a_2	a_1	a_0		b_3	b_2	b_1	b_0	S_3	S_2	S_1
(0)	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
(1)	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	1
(2)	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	1	0
(3)	0	0	1	1	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	1	1
(4)	0	1	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	1	0	0
(5)	0	1	0	1	0	0	0	0	1	0	0	1	0	1	0	1
(6)	0	1	1	0	0	0	0	0	1	0	1	0	0	1	0	1
(7)	0	1	1	1	0	0	0	0	1	0	1	1	0	1	0	1
(8)	1	0	0	0	1	1	0	1	0	0	0	0	0	1	1	0
(9)	1	0	0	1	1	1	0	1	0	0	0	1	0	1	1	0



- ~~a) "8321"~~
- ~~b) "5421"~~
- c) "4321"
- ~~d) "6421"~~

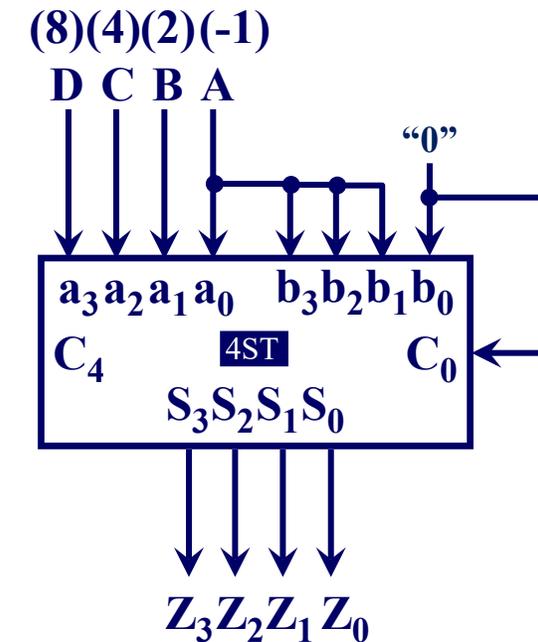
Problema 2. Sumadores. Transcodificadores

El circuito de la figura, abajo mostrado, es el diseño de un transcodificador (circuito que tomando como entrada un número escrito en un determinado código binario lo convierte a otro código binario).

Determinar el código de salida si por la entrada se introduce un número escrito en código BCD (8,4,2,-1).

Solución:

	(8)	(4)	(2)	(-1)	$b_3 b_2 b_1 b_0$	(16)	(8)	(4)	(2)	(1)
	D	C	B	A		C ₄	S ₃	S ₂	S ₁	S ₀
(0)	0	0	0	0	0 0 0 0	0	0	0	0	0
(1)	0	0	1	1	1 1 1 0	1	0	0	0	1
(2)	0	0	1	0	0 0 0 0	0	0	0	1	0
(3)	0	1	0	1	1 1 1 0	0	0	0	1	1
(4)	0	1	0	0	0 0 0 0	0	0	1	0	0
(5)	0	1	1	1	1 1 1 0	0	0	1	0	1
(6)	0	1	1	0	0 0 0 0	0	0	1	1	0
(7)	1	0	0	1	1 1 1 0	1	0	1	1	1
(8)	1	0	0	0	0 0 0 0	0	1	0	0	0
(9)	1	0	1	1	1 1 1 0	1	1	0	0	1



BCD Natural

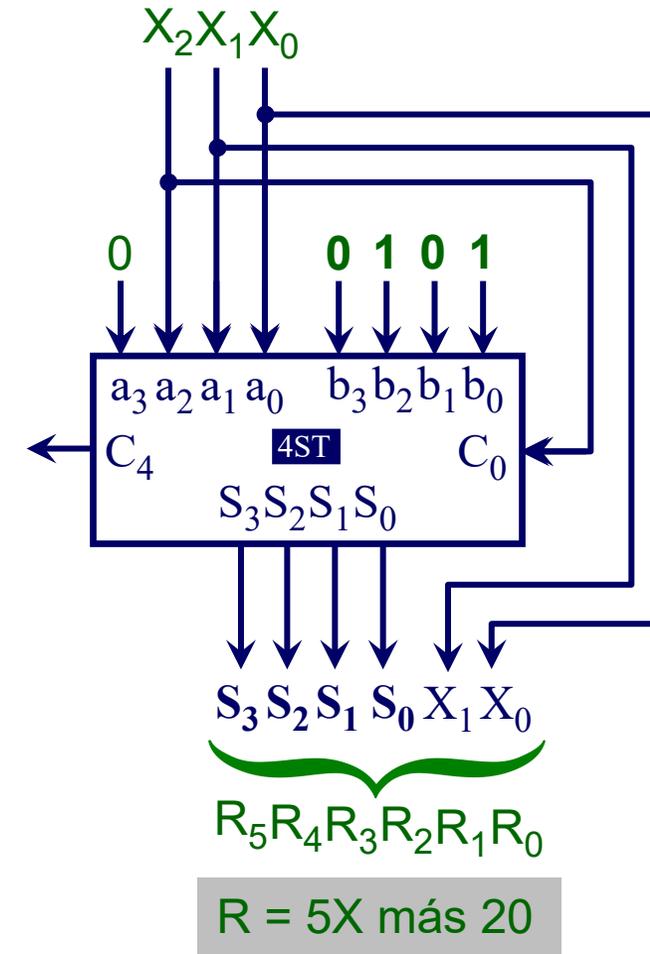
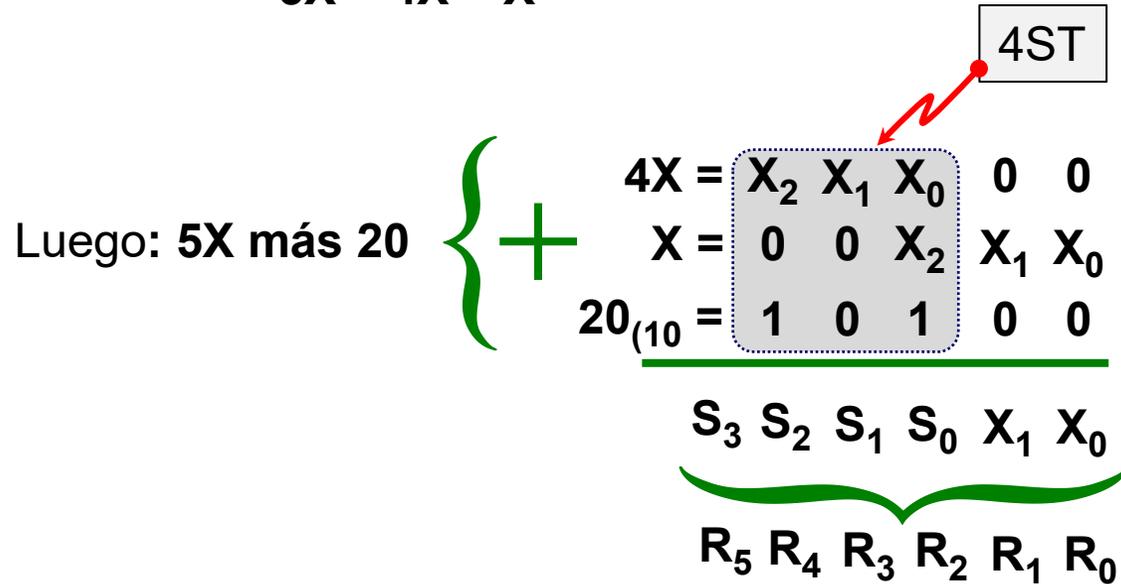
Problema 3. Sumadores. Transcodificadores

Utilizando un cuádruple sumador total, diseñar un circuito que calcule el valor de la ecuación algebraica $R = 5X$ más 20, siendo X un número de tres bits (X_2, X_1, X_0).

Solución: $X = X_2 X_1 X_0$

$R = 5X$ más 20

$5X = 4X + X$



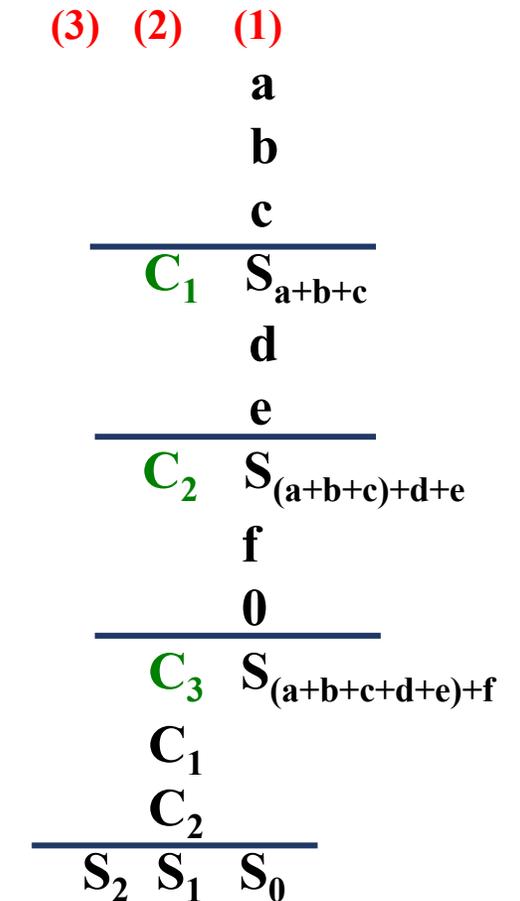
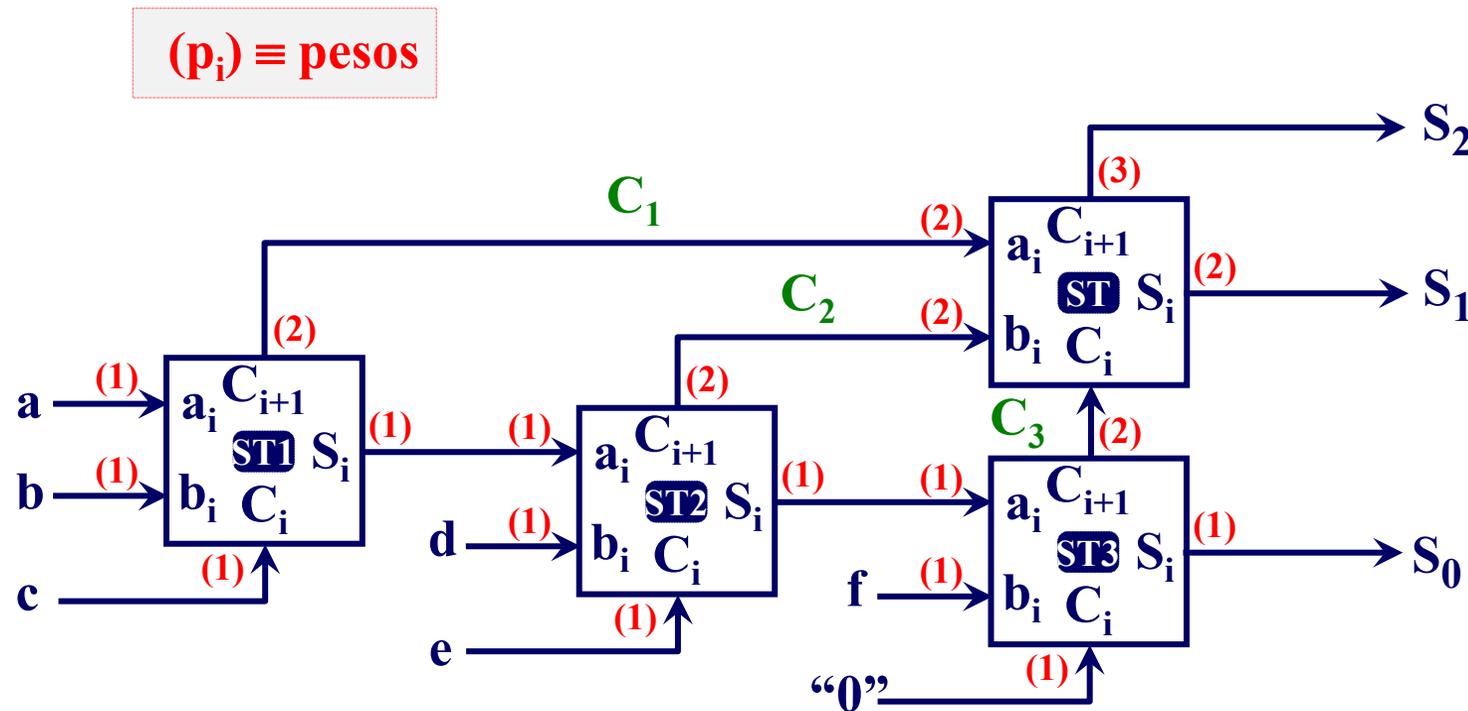
Problema 4. Sumadores. Sumas de 1 bit

Utilizando exclusivamente sumadores totales, realizar la suma aritmética:

“**a más b más c más d más e más f**” (siendo a, b, c, d, e, y f números de 1 bit).

Solución:

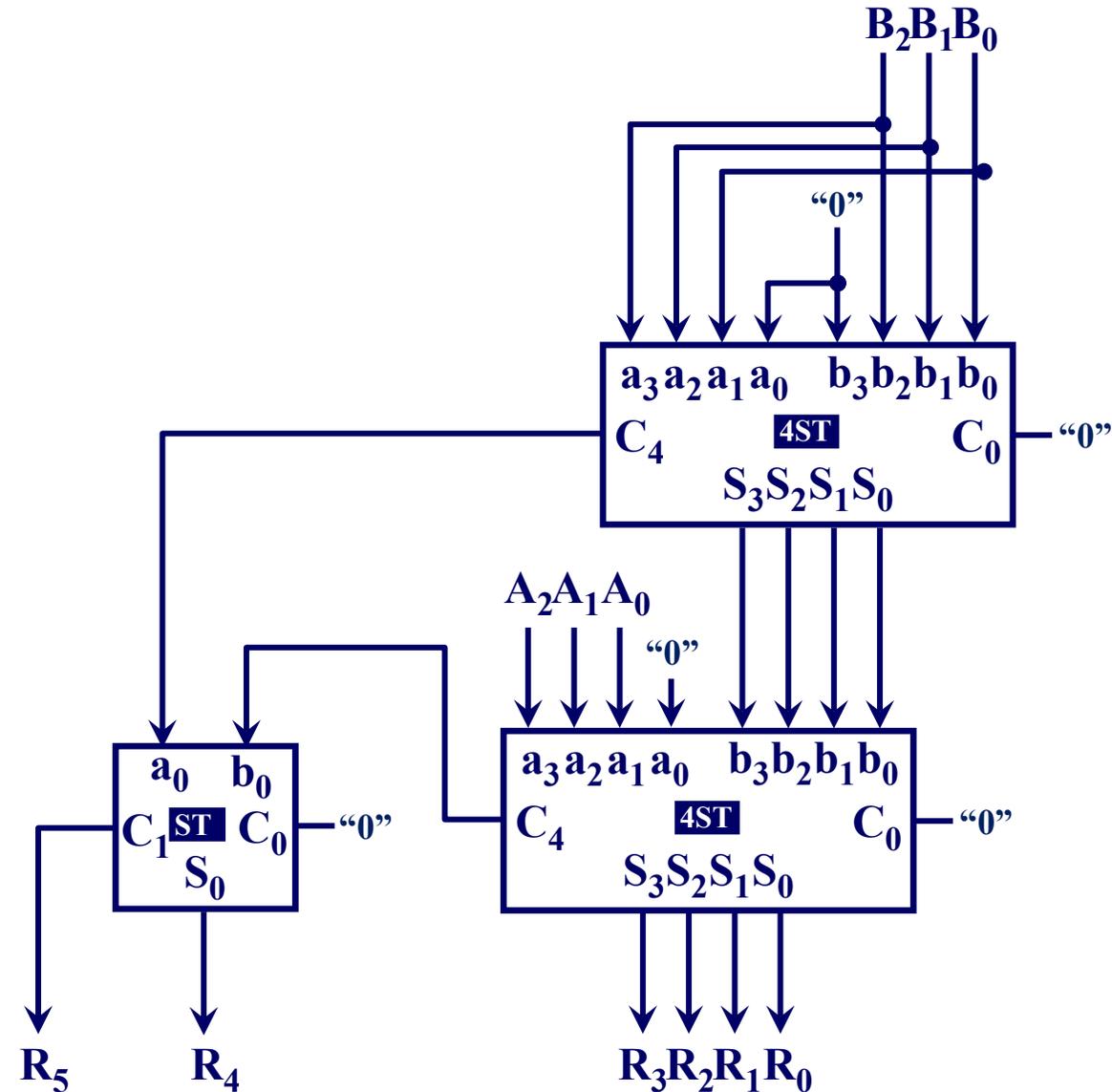
$$S = a + b + c + d + e + f$$



Problema 5. Sumadores. Análisis de circuitos con sumadores

Determinar cuál de las funciones mostradas a continuación, realiza el circuito de la figura:

- a) $F_1 = A \text{ más } 3 \cdot B$
- b) $F_2 = 2 \cdot A \text{ más } B$
- c) $F_3 = 2 \cdot A \text{ más } 2 \cdot B$
- d) $F_4 = 2 \cdot A \text{ más } 3 \cdot B$

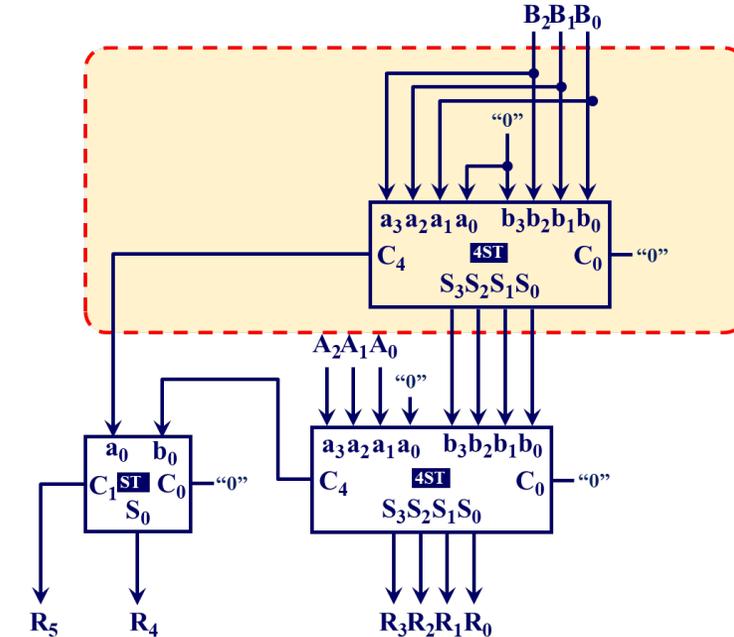
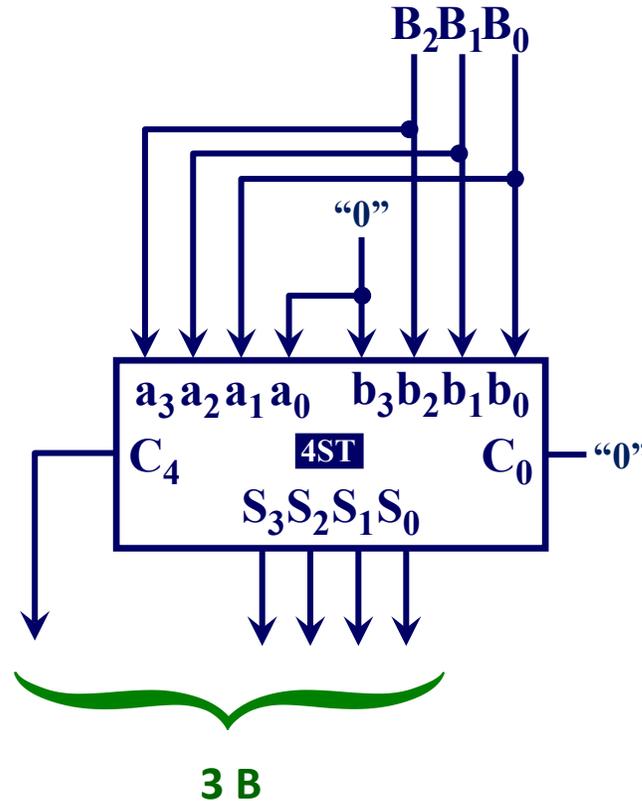


Problema 5. Sumadores. Análisis de circuitos con sumadores (Cont.)

Solución: El análisis se hará en cascada, esto es, se empieza por los circuitos cuyas entradas sólo dependen del exterior y luego se analizarán aquellos circuitos cuyas entradas sean salidas de los anteriores.

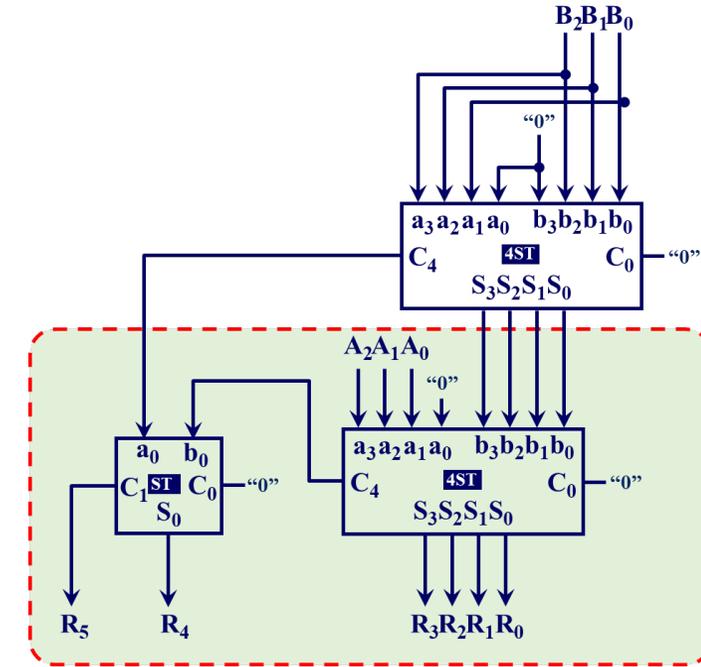
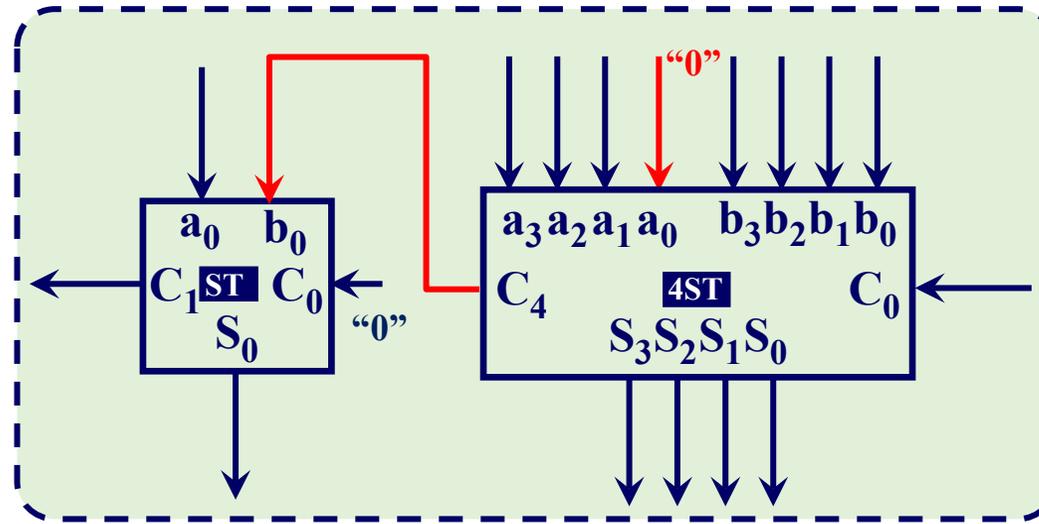
1) Análisis del primer sumador

$$\begin{array}{r}
 \\
 + \\
 \hline
 C_4 \\
 \hline
 \\
 \equiv 2 \times B \\
 \\
 \equiv B \\
 \hline
 C_4 \\
 \equiv 3 \times B
 \end{array}$$

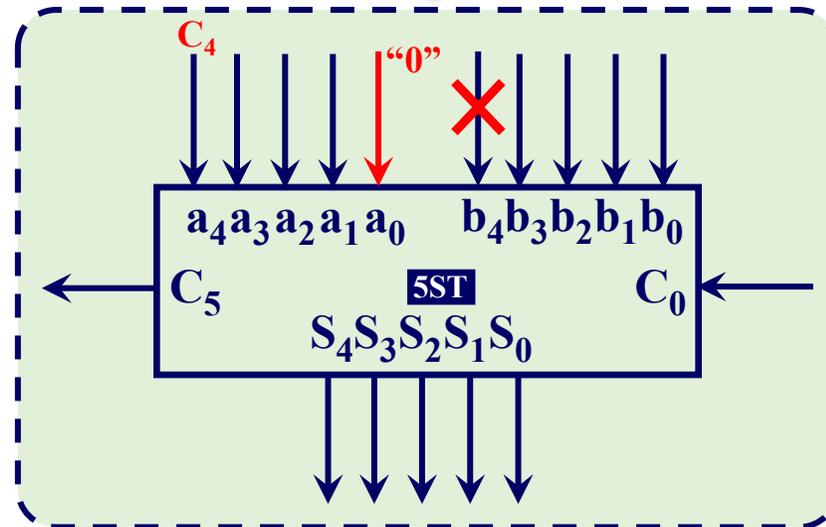


Problema 5. Sumadores. Análisis de circuitos con sumadores (Cont.)

2) Análisis del segundo sumador

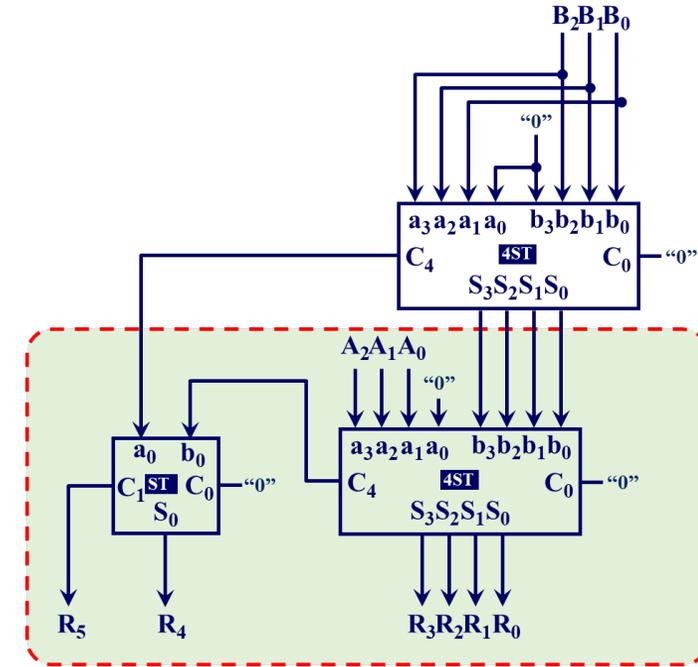
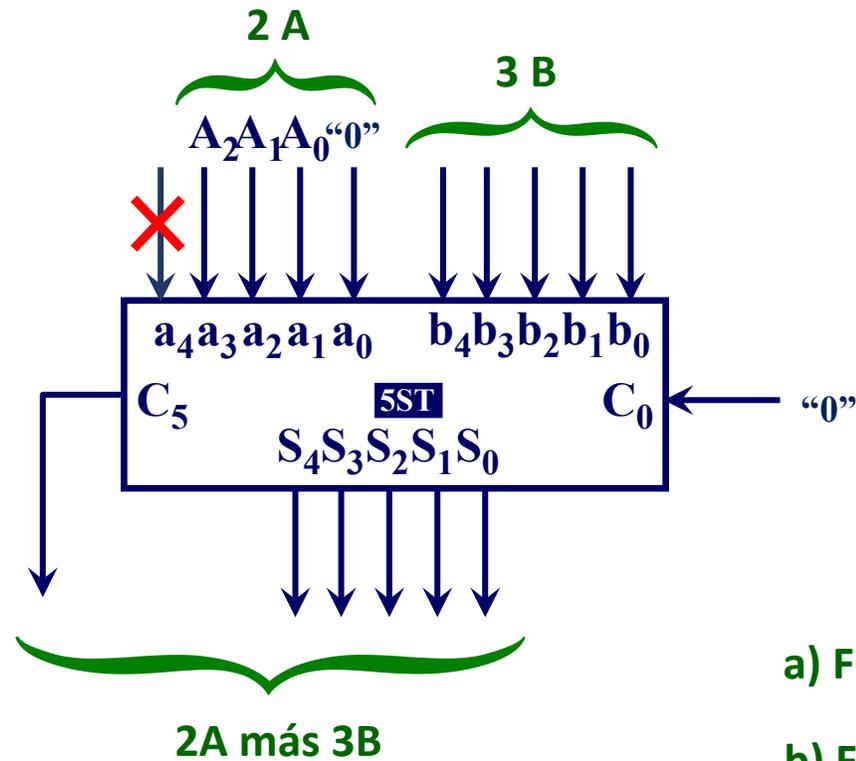


Sumador de 5 bits



Problema 5. Sumadores. Análisis de circuitos con sumadores (Cont.)

2) Análisis del segundo sumador (Cont.)



a) $F_1 = A \text{ más } 3 \bullet B$

b) $F_2 = 2 \bullet A \text{ más } B$

c) $F_3 = 2 \bullet A \text{ más } 2 \bullet B$

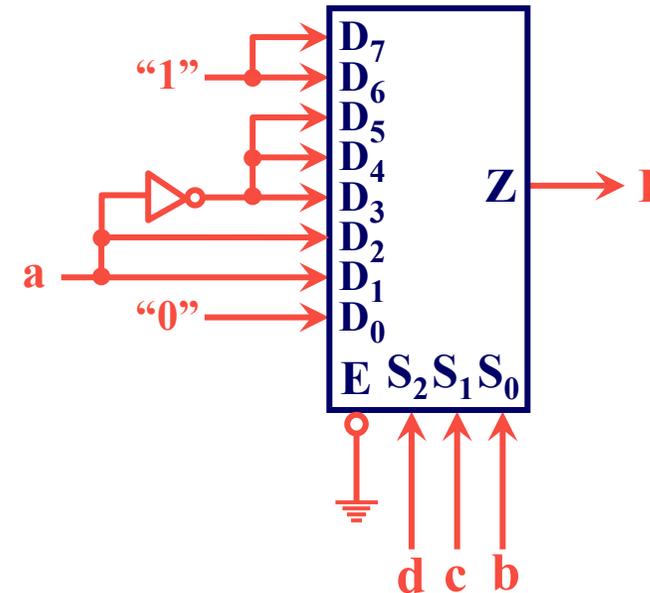
d) $F_4 = 2 \bullet A \text{ más } 3 \bullet B$

Problema 6. Multiplexores. Implementación de funciones

Implementar mediante un MUX de 8 canales, con entrada Enable, la función:

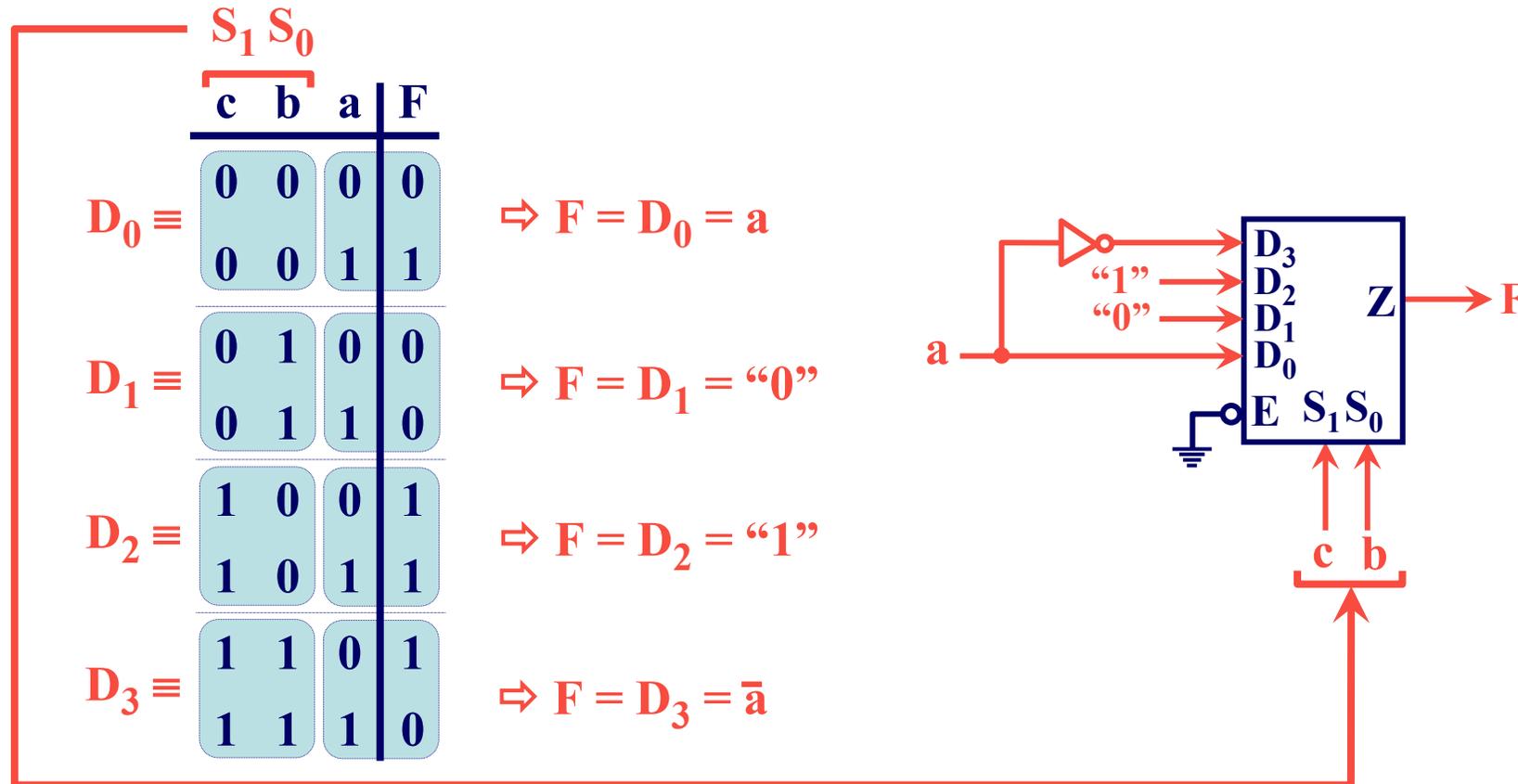
$$F(d, c, b, a) = \sum_4(3, 5, 6, 8, 10, 12, 13, 14, 15)$$

	d	c	b	a	F	
$D_0 \equiv$	0	0	0	0	0	$\Rightarrow F = D_0 = \text{"0"}$
	0	0	0	1	0	
$D_1 \equiv$	0	0	1	0	0	$\Rightarrow F = D_1 = a$
	0	0	1	1	1	
$D_2 \equiv$	0	1	0	0	0	$\Rightarrow F = D_2 = a$
	0	1	0	1	1	
$D_3 \equiv$	0	1	1	0	1	$\Rightarrow F = D_3 = \bar{a}$
	0	1	1	1	0	
$D_4 \equiv$	1	0	0	0	1	$\Rightarrow F = D_4 = \bar{a}$
	1	0	0	1	0	
$D_5 \equiv$	1	0	1	0	1	$\Rightarrow F = D_5 = \bar{a}$
	1	0	1	1	0	
$D_6 \equiv$	1	1	0	0	1	$\Rightarrow F = D_6 = \text{"1"}$
	1	1	0	1	1	
$D_7 \equiv$	1	1	1	0	1	$\Rightarrow F = D_7 = \text{"1"}$
	1	1	1	1	1	



Problema 6. Multiplexores. Implementación de funciones

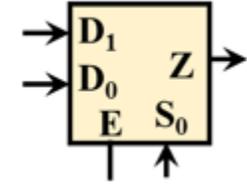
Implementar mediante un MUX de 4 canales, con entrada Enable, la función $F(c, b, a) = \sum_3(1, 4, 5, 6)$



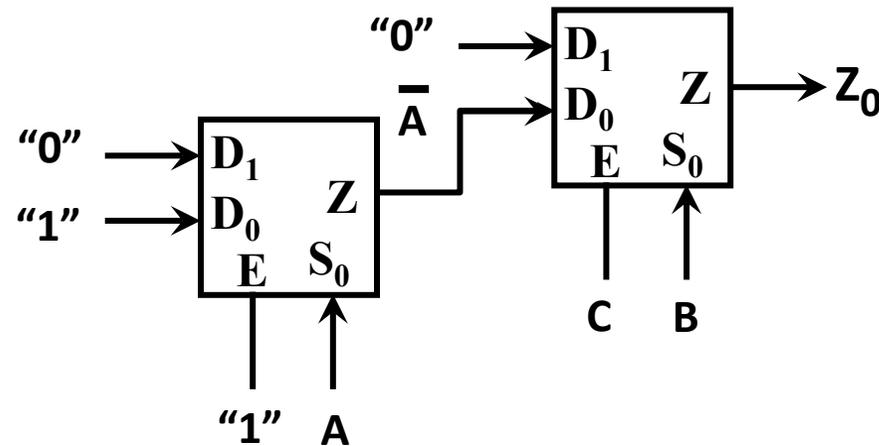
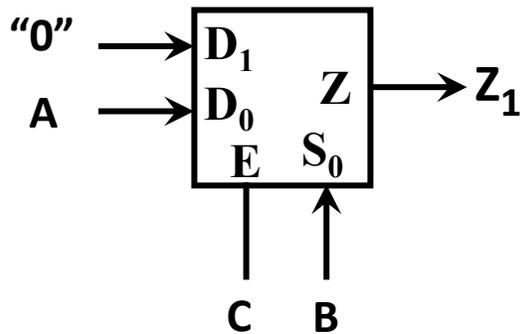
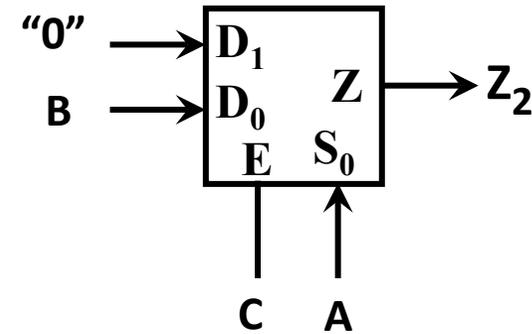
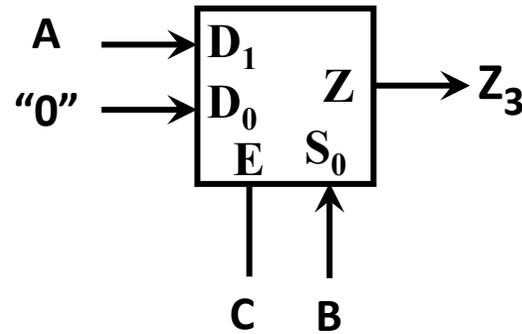
Problema 7. Multiplexores. Implementación de funciones

Implementar mediante MUXes como el de la figura, las siguientes funciones:

$$Z_3 = C B A \quad Z_2 = C B \bar{A} \quad Z_0 = C \bar{B} \bar{A} \quad Z_1 = C \bar{B} A$$



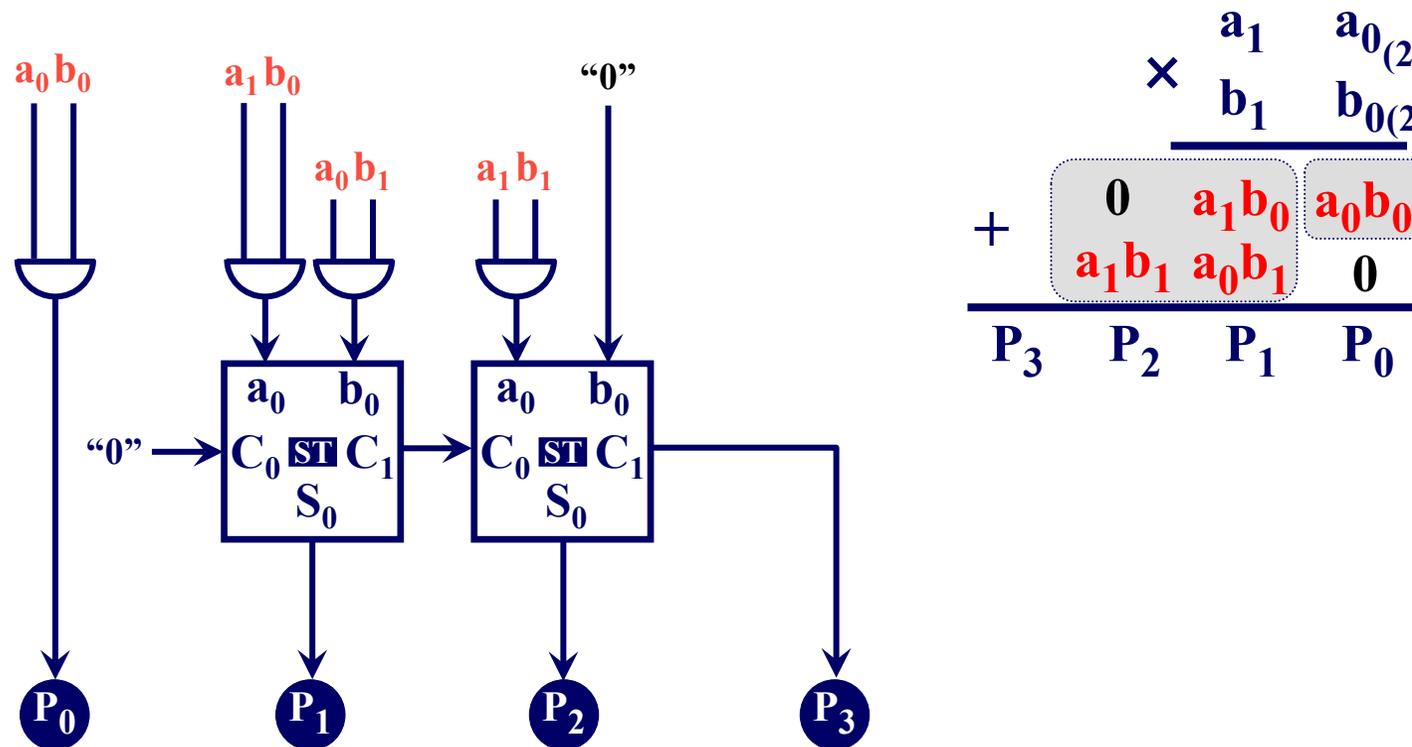
$$\left. \begin{array}{l} Z_3 = C B A \\ Z_2 = C B \bar{A} \\ Z_1 = C \bar{B} A \\ Z_0 = C \bar{B} \bar{A} \end{array} \right\} \text{“Enable”}$$



Problema 8. Sumadores. Transcodificadores

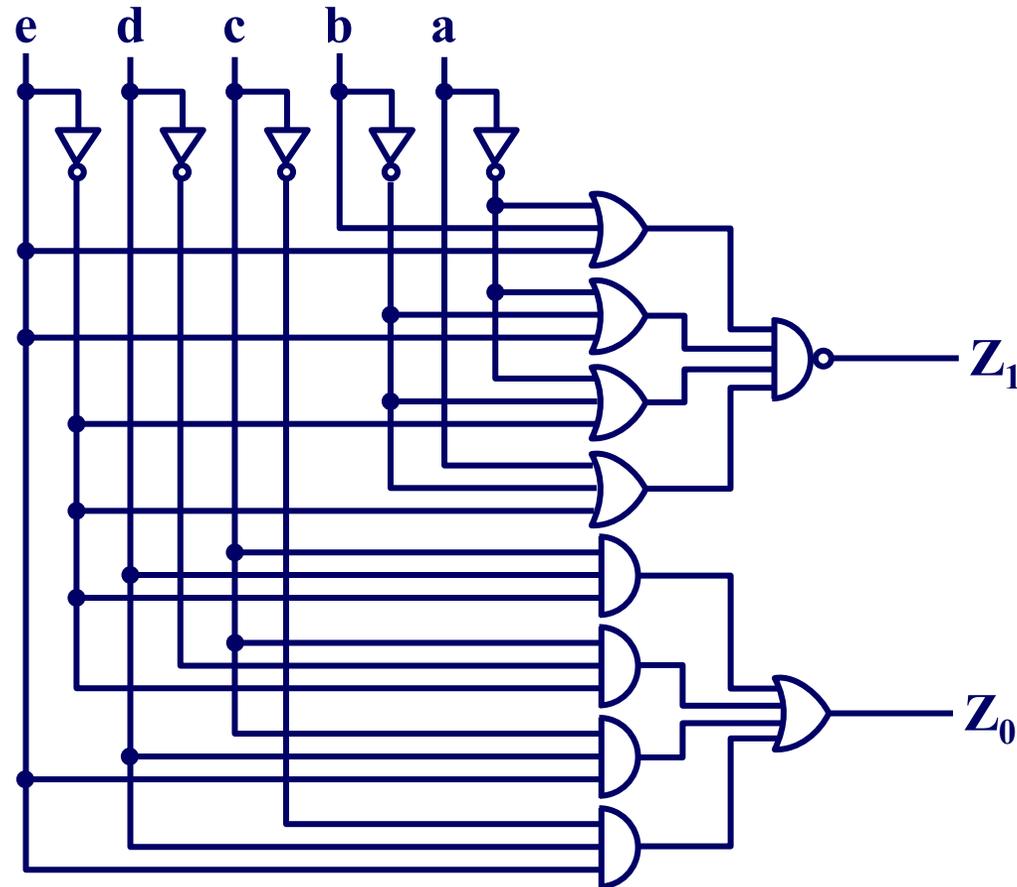
Diseñar un multiplicador de números de 2 bits con sumadores totales de 1 bit.

Solución:



Problema 9. Multiplexores

Para el circuito de la figura, obtenga las expresiones algebraicas simplificadas de las variables de salida, Z_1 y Z_0 , como suma de productos.



¿A qué circuito combinacional corresponden dichas ecuaciones?. Represente su bloque funcional identificando claramente sus variables de entrada y salida.

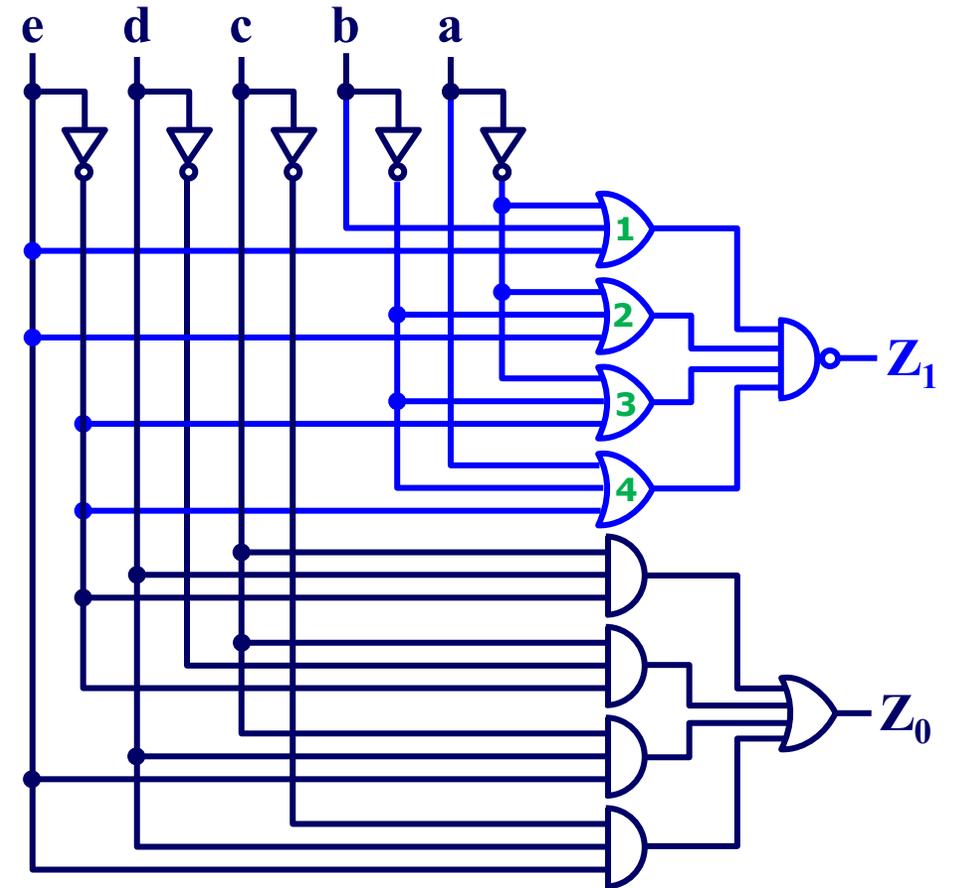
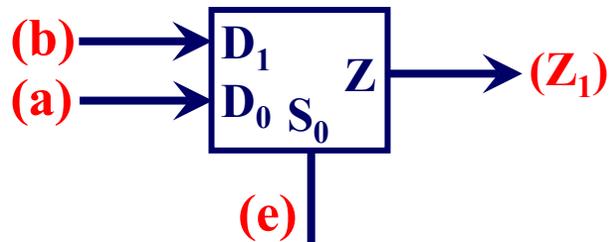
Problema 9. Multiplexores (Cont.)

Solución:

$$\begin{aligned} Z_1 &= \overline{(\bar{e} + \bar{b} + a)(\bar{e} + \bar{b} + \bar{a})(e + \bar{b} + \bar{a})(e + b + \bar{a})} = \\ &= \overline{(\bar{e} + \bar{b} + a)} + \overline{(\bar{e} + \bar{b} + \bar{a})} + \overline{(e + \bar{b} + \bar{a})} + \overline{(e + b + \bar{a})} = \\ &= e b \bar{a} + e b a + \bar{e} b a + \bar{e} \bar{b} a = \underline{\underline{e b + \bar{e} a}} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} &\text{eb } (\bar{a} + a) = \text{eb} \\ &\bar{e}a (\bar{b} + b) = \bar{e}a \end{aligned}$$

MUX
de 2 canales



Problema 9. Multiplexores (Cont.)

Solución:

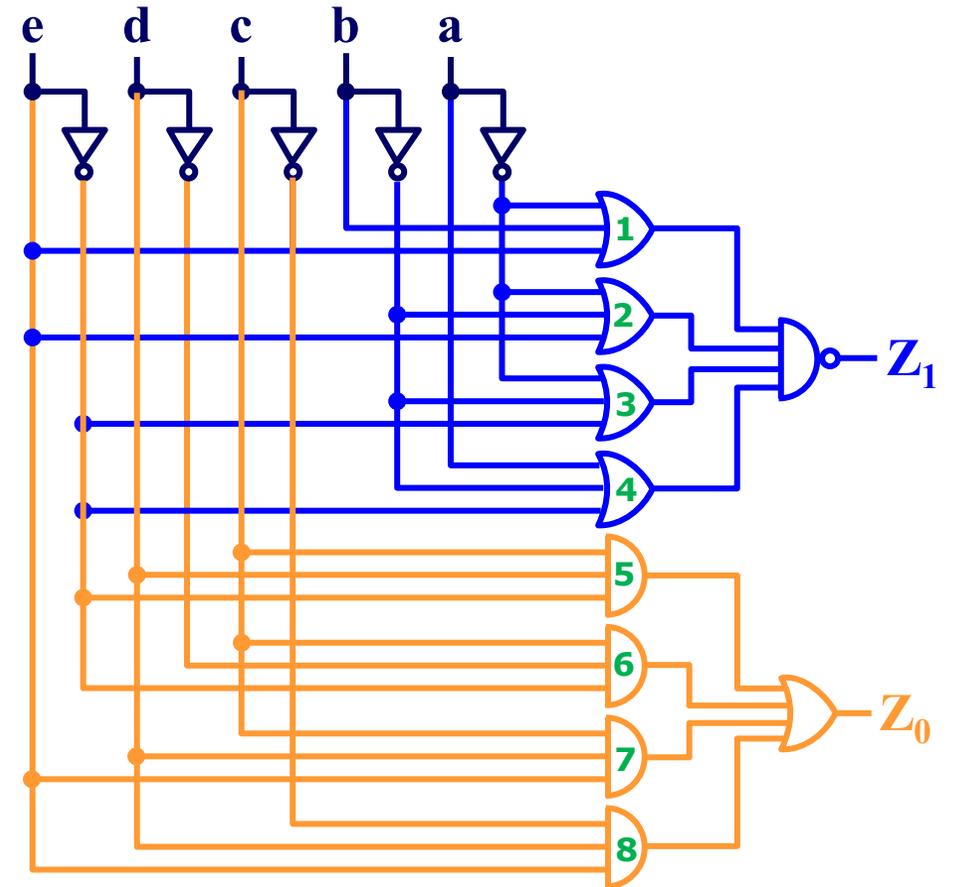
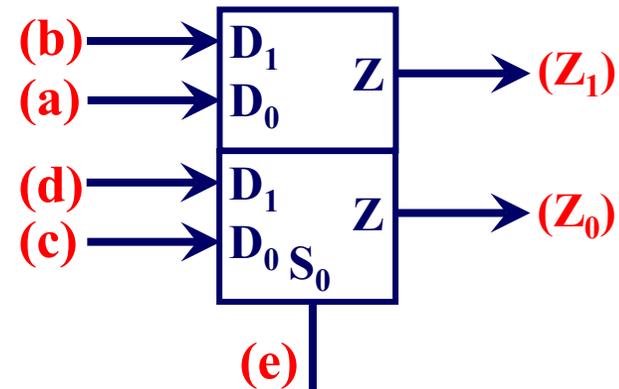
$$Z_0 = e d \bar{c} + e d c + \bar{e} \bar{d} c + \bar{e} d c = \underline{e d + \bar{e} c}$$

$ed(\bar{c}+c) = ed$ $\bar{e}c(\bar{d}+d) = \bar{e}c$

“1” “1”

MUX de 2 canales

El circuito combinacional
es un doble MUX de 2 canales.



Problema 10. Multiplexores. Implementar una función

Implementar la función $F = C \oplus B \oplus A$ utilizando multiplexores de dos canales C_0 y C_1 dotados de entrada de validación, E , activa a nivel bajo y puertas lógicas.

Solución:

Primero, se muestra la ecuación de funcionamiento de un multiplexor de dos canales, con entrada de validación E activa a nivel bajo y las habituales entrada de selección S :

$$Z = E'(S'C_0 + S C_1)$$

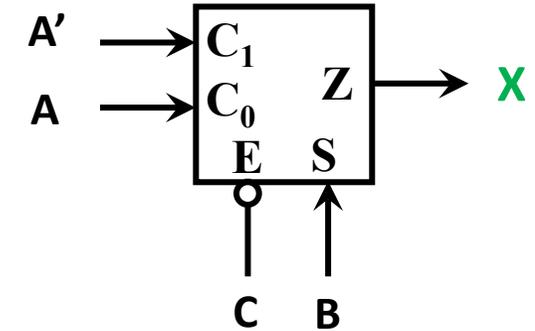
Para resolver el problema se comparará la ecuación del multiplexor con las ecuación a implementar para identificar los valores de S , C_0 , C_1 y E . Para ello se desarrolla la función a implementar:

$$F = C \oplus B \oplus A = C'(B \oplus A) + C(B \oplus A)' = C'(\underbrace{B'A + BA'}_{\text{Mux X}}) + C(\underbrace{B'A' + BA}_{\text{Mux Y}}) = X + Y$$

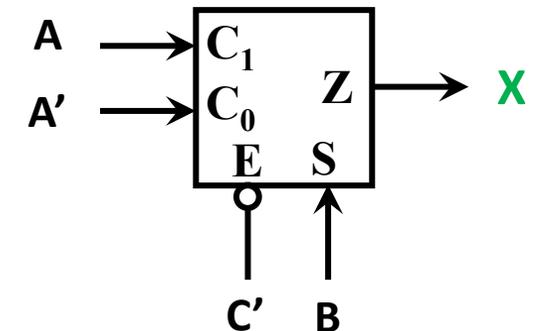
Problema 10. Multiplexores. Implementar una función (Cont.)

Solución:

$$\left. \begin{array}{l} Z = E'(S'C_0 + S C_1) \\ X = C'(B'A + BA') \end{array} \right\} \begin{array}{l} E = C; S = B; C_0 = A; C_1 = A' \end{array} \Rightarrow$$

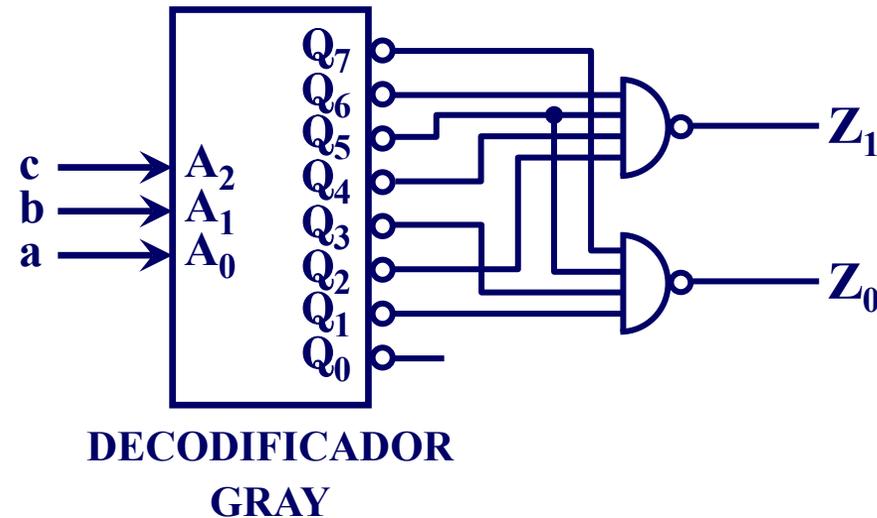


$$\left. \begin{array}{l} Z = E'(S'C_0 + S C_1) \\ Y = C(B'A' + BA) \end{array} \right\} \begin{array}{l} E = C'; S = B; C_0 = A'; C_1 = A \end{array} \Rightarrow$$



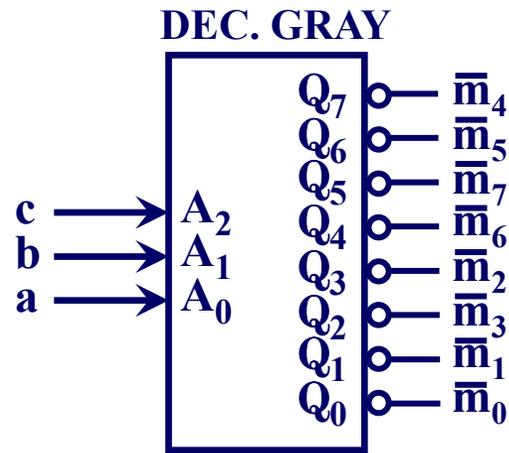
Problema 11. Decodificadores. Transcodificación

El circuito combinacional MSI de la figura es un transcodificador de GRAY a decimal. En el mismo se considera que “c” y “Z1” las variables más significativas. Obtener las expresiones de las variables de salida en su forma canónica numérica, así como la tabla de verdad del circuito. Represente su bloque funcional e identifique de forma clara todas sus entradas y salidas.



Problema 11. Decodificadores. Implementación de funciones (Cont.)

Solución:

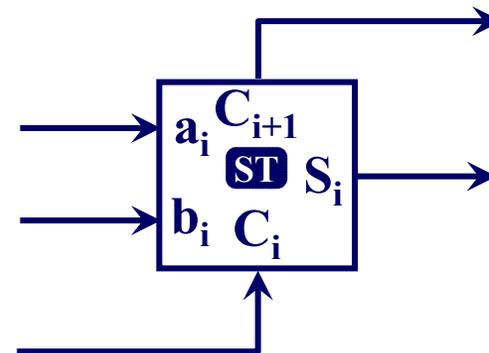


c	b	a	Z ₁	Z ₀
0	0	0	0	0
0	0	1	0	1
0	1	0	0	1
0	1	1	1	0
1	0	0	0	1
1	0	1	1	0
1	1	0	1	0
1	1	1	1	1

$$Z_1 = \overline{Q_2 \cdot Q_4 \cdot Q_5 \cdot Q_6} = \overline{\overline{m_3} \cdot \overline{m_6} \cdot \overline{m_7} \cdot \overline{m_5}} = m_3 + m_6 + m_7 + m_5 = \sum_3 (3, 5, 6, 7)$$

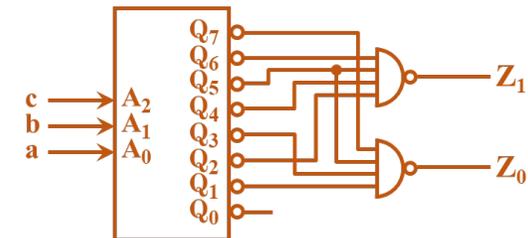
$$Z_0 = \overline{Q_1 \cdot Q_3 \cdot Q_5 \cdot Q_7} = \overline{\overline{m_1} \cdot \overline{m_2} \cdot \overline{m_7} \cdot \overline{m_4}} = m_1 + m_2 + m_4 + m_7 = \sum_3 (1, 2, 4, 7)$$

Que corresponde a la tabla de verdad de un Sumador Total.



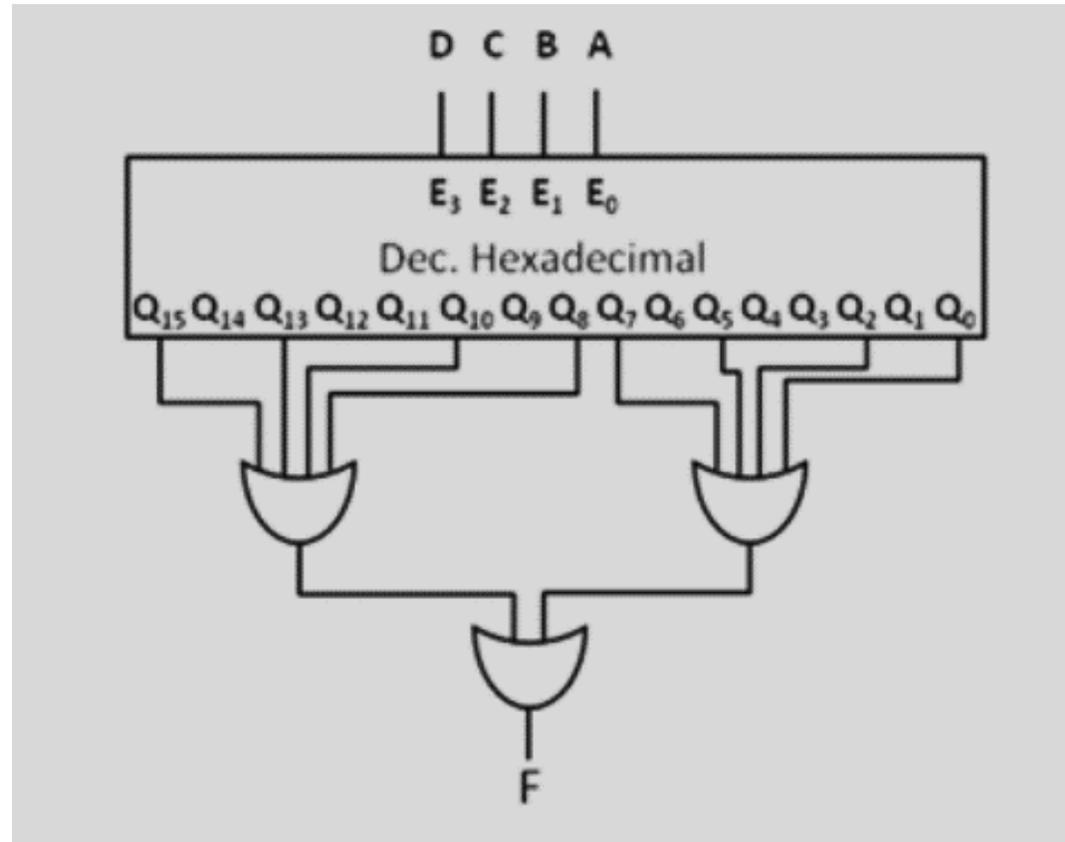
Gray

	Gray
0	0 0 0
1	0 0 1
2	0 1 1
3	0 1 0
4	1 1 0
5	1 1 1
6	1 0 1
7	1 0 0



Problema 13. Decodificadores. Descubrir la función booleana implementada

Analizar el circuito de la figura, obteniendo su ecuación más simplificada.



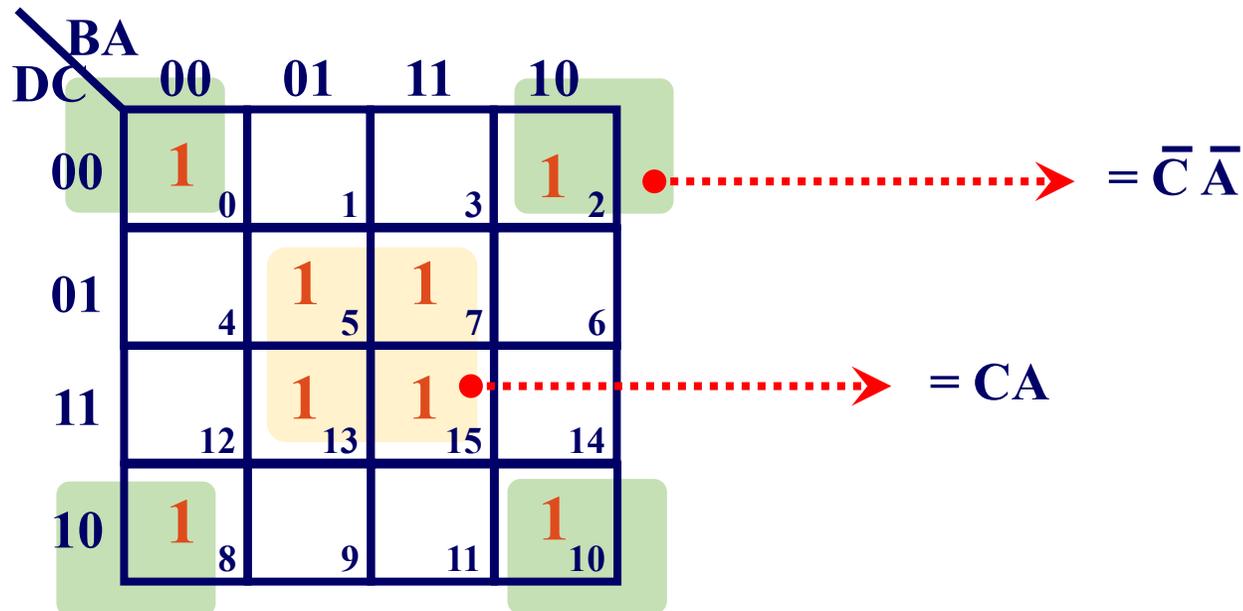
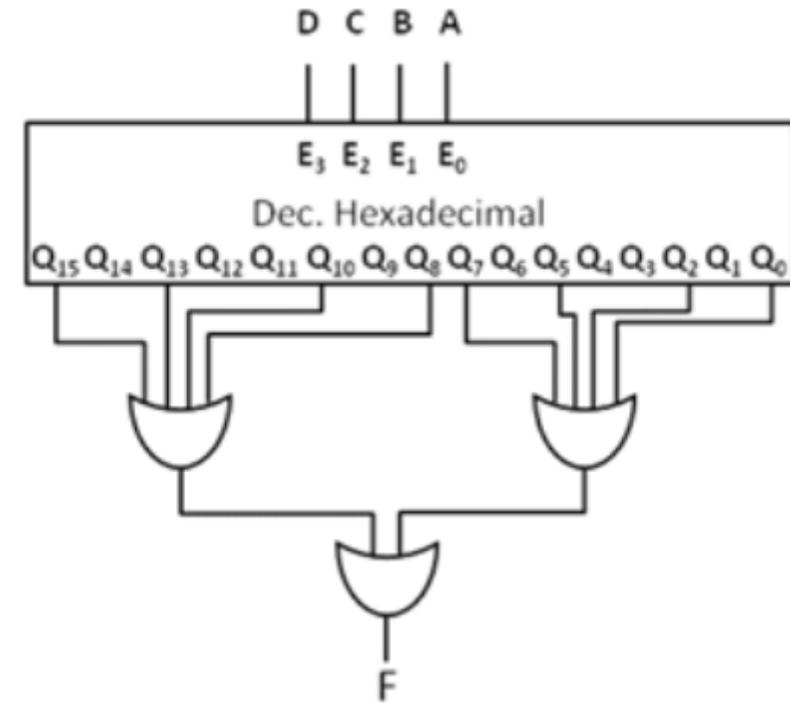
Problema 13. Decodificadores. Descubrir la función booleana implementada(Cont.)

Solución:

La ecuación de salida del circuito es:

$$F = (Q_{15} + Q_{13} + Q_{10} + Q_8) + (Q_7 + Q_5 + Q_2 + Q_0)$$

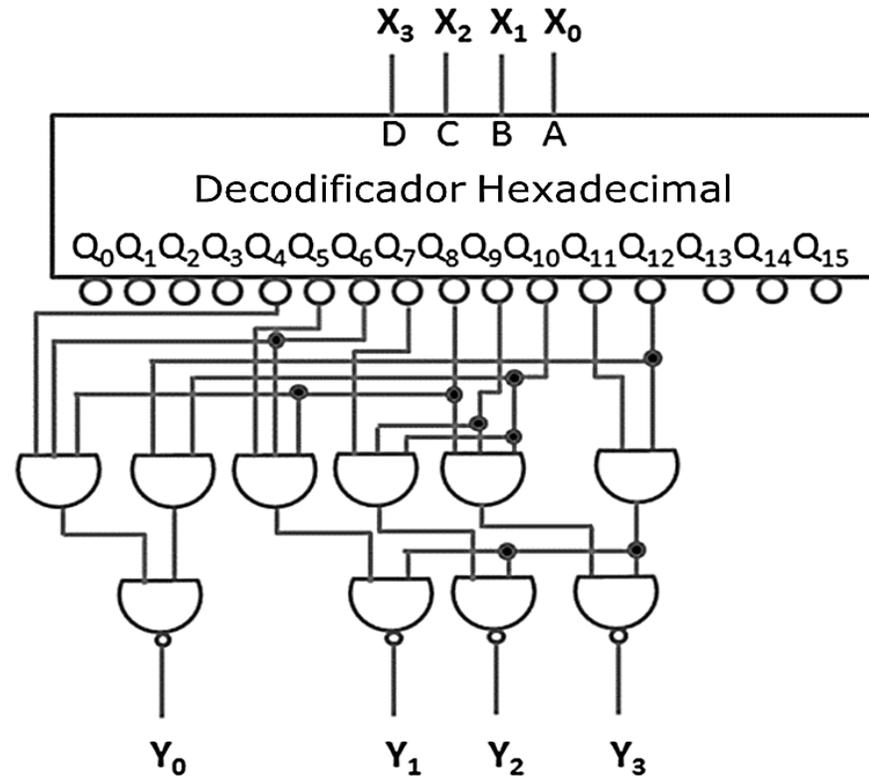
$$= \sum_4 (0, 2, 5, 7, 8, 10, 13, 15)$$



$$F = CA + C'A' = \overline{C \oplus A}$$

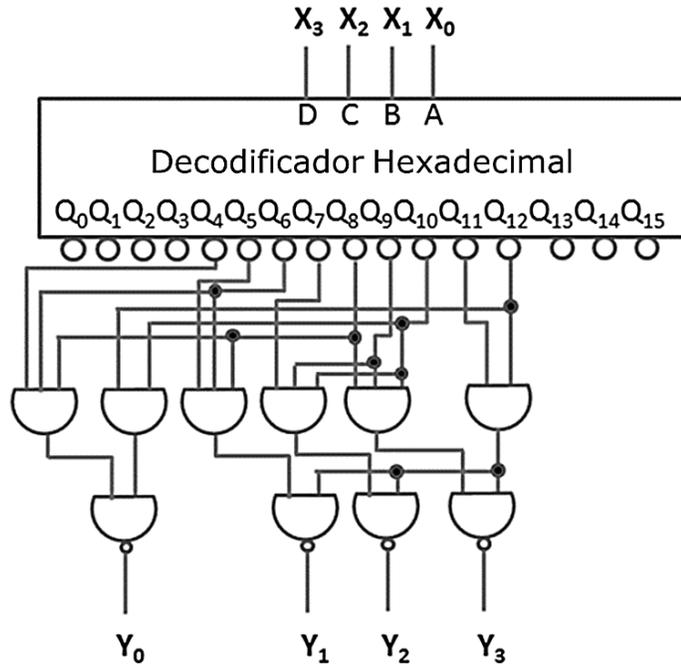
Problema 14. Decodificadores. Transcodificación

Si en la entrada ($X_3X_2X_1X_0$) del siguiente circuito se introduce un código BCD exceso 3, determinar qué código se obtiene en su salida ($Y_3Y_2Y_1Y_0$).



Problema 14. Decodificadores. Transcodificación (Cont.)

Solución:



Recuérdese que en la salida Q_i de un decodificador obtenemos la expresión algebraica del Minterm m_i : $Q_i = \bar{m}_i$

$$Y_0 = \overline{Q_4 Q_6 Q_8 Q_{10} Q_{12}} = \overline{\bar{m}_4 \cdot \bar{m}_6 \cdot \bar{m}_8 \cdot \bar{m}_{10} \cdot \bar{m}_{12}}$$

$$Y_1 = \overline{Q_5 Q_6 Q_8 Q_{11} Q_{12}} = \overline{\bar{m}_5 \cdot \bar{m}_6 \cdot \bar{m}_8 \cdot \bar{m}_{11} \cdot \bar{m}_{12}}$$

$$Y_2 = \overline{Q_7 Q_9 Q_{10} Q_{11} Q_{12}} = \overline{\bar{m}_7 \cdot \bar{m}_9 \cdot \bar{m}_{10} \cdot \bar{m}_{11} \cdot \bar{m}_{12}}$$

$$Y_3 = \overline{Q_8 Q_9 Q_{10} Q_{11} Q_{12}} = \overline{\bar{m}_8 \cdot \bar{m}_9 \cdot \bar{m}_{10} \cdot \bar{m}_{11} \cdot \bar{m}_{12}}$$

$$Y_0 = m_4 + m_6 + m_8 + m_{10} + m_{12} = \sum_4 (4, 6, 8, 10, 12)$$

$$Y_2 = m_7 + m_9 + m_{10} + m_{11} + m_{12} = \sum_4 (7, 9, 10, 11, 12)$$

$$Y_1 = m_5 + m_6 + m_8 + m_{11} + m_{12} = \sum_4 (5, 6, 8, 11, 12)$$

$$Y_3 = m_8 + m_9 + m_{10} + m_{11} + m_{12} = \sum_4 (8, 9, 10, 11, 12)$$

Problema 14. Decodificadores. Transcodificación (Cont.)

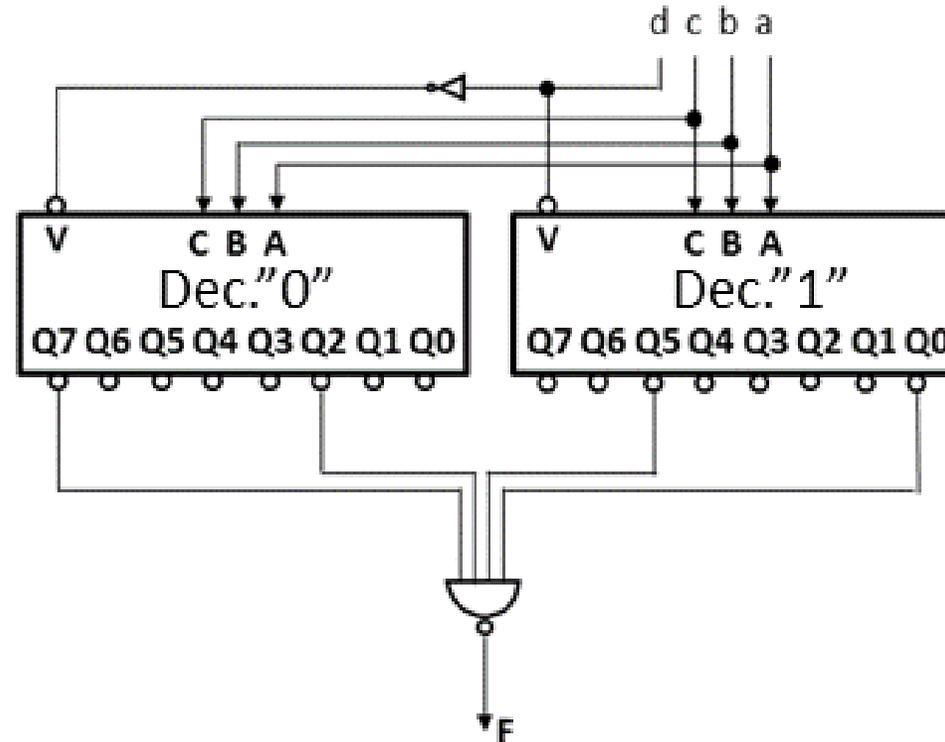
Solución:

$$\left. \begin{aligned}
 Y_3 &= \sum_4 (8, 9, 10, 11, 12) \\
 Y_2 &= \sum_4 (7, 9, 10, 11, 12) \\
 Y_1 &= \sum_4 (5, 6, 8, 11, 12) \\
 Y_0 &= \sum_4 (4, 6, 8, 10, 12)
 \end{aligned} \right\}$$

	BCD Exc3					BCD AIKEN 2-4-2-1			
	X ₃	X ₂	X ₁	X ₀		Y ₃	Y ₂	Y ₁	Y ₀
m ₀	0	0	0	0		0	0	0	0
m ₁	0	0	0	1		0	0	0	0
m ₂	0	0	1	0		0	0	0	0
m ₃	0	0	1	1	0	0	0	0	0
m ₄	0	1	0	0	1	0	0	0	1
m ₅	0	1	0	1	2	0	0	1	0
m ₆	0	1	1	0	3	0	0	1	1
m ₇	0	1	1	1	4	0	1	0	0
m ₈	1	0	0	0	5	1	0	1	1
m ₉	1	0	0	1	6	1	1	0	0
m ₁₀	1	0	1	0	7	1	1	0	1
m ₁₁	1	0	1	1	8	1	1	1	0
m ₁₂	1	1	0	0	9	1	1	1	1
m ₁₃	1	1	0	1		0	0	0	0
m ₁₄	1	1	1	0		0	0	0	0
m ₁₅	1	1	1	1		0	0	0	0

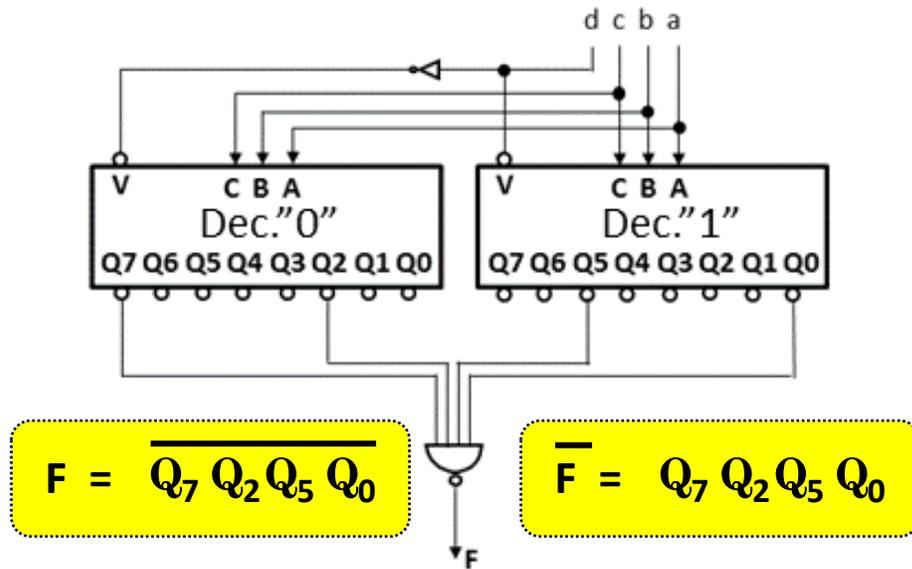
Problema 15. Decodificadores. Descubrir la función booleana implementada

El circuito de la figura adjunta, recibe a su entrada números codificados en Binario Natural. Está formado por decodificadores octales con entrada de validación (enable) y salidas activas a nivel bajo. Obtenga la expresión canónica numérica de F e indique la función que realiza el circuito.



Problema 15. Decodificadores. Descubrir la función booleana implementada (Cont.)

Solución:



$$F(d, c, b, a) = \sum_4 (0, 5, 10, 15)$$

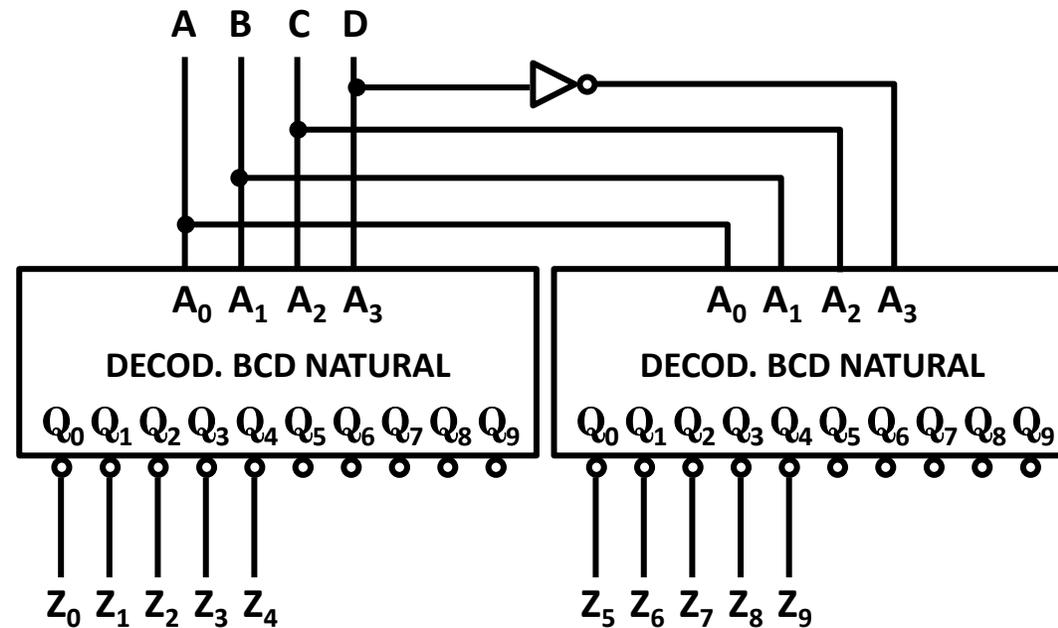
$$F = "1" \Leftrightarrow dc = ba$$

¡Comparador de igualdad!

d	c	b	a	DEC.0		DEC.1		\overline{F}	F
				Q_7	Q_2	Q_5	Q_0		
0	0	0	0	1	1	1	0	0	1
0	0	0	1	1	1	1	1	1	0
0	0	1	0	1	1	1	1	1	0
0	0	1	1	1	1	1	1	1	0
0	1	0	0	1	1	1	1	1	0
0	1	0	1	1	1	0	1	0	1
0	1	1	0	1	1	1	1	1	0
0	1	1	1	1	1	1	1	1	0
1	0	0	0	1	1	1	1	1	0
1	0	0	1	1	1	1	1	1	0
1	0	1	0	1	0	1	1	0	1
1	0	1	1	1	1	1	1	1	0
1	1	0	0	1	1	1	1	1	0
1	1	0	1	1	1	1	1	1	0
1	1	1	0	1	1	1	1	1	0
1	1	1	1	0	1	1	1	0	1

Problema 16. Decodificadores. Descubrir el tipo de decodificador

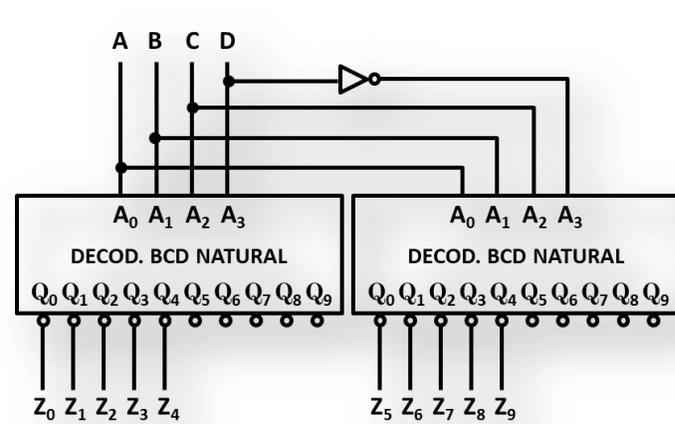
El circuito de la figura es ...



- a) ... un decodificador BCD Aiken.
- b) ... un decodificador BCD 8421.
- c) ... un decodificador BCD Exceso 3.
- d) ... un decodificador BCD 5421.

Problema 16. Decodificadores. Descubrir el tipo de decodificador (Cont.)

Solución



Q_0	Q_1	Q_2	Q_3	Q_4	Q_0	Q_1	Q_2	Q_3	Q_4
Z_0	Z_1	Z_2	Z_3	Z_4	Z_5	Z_6	Z_7	Z_8	Z_9
0	1	1	1	1	1	1	1	1	1
1	0	1	1	1	1	1	1	1	1
1	1	0	1	1	1	1	1	1	1
1	1	1	0	1	1	1	1	1	1
1	1	1	1	0	1	1	1	1	1
1	1	1	1	1	0	1	1	1	1
1	1	1	1	1	1	0	1	1	1
1	1	1	1	1	1	1	0	1	1
1	1	1	1	1	1	1	1	0	1
1	1	1	1	1	1	1	1	1	0

5	4	2	1
D	C	B	A
0	0	0	0
1	0	0	1
2	0	1	0
3	0	1	1
4	0	1	0
5	1	0	0
6	1	0	1
7	1	0	1
8	1	0	1
9	1	1	0

Aiken	8 4 2 1	Exc. 3
D C B A	D C B A	D C B A
0	0	0
0	0	0
0	0	1
0	0	1
0	1	0
0	1	1
1	0	0
1	0	1
1	1	0
1	1	1
1	1	1

~~a) ... un decodificador BCD Aiken.~~

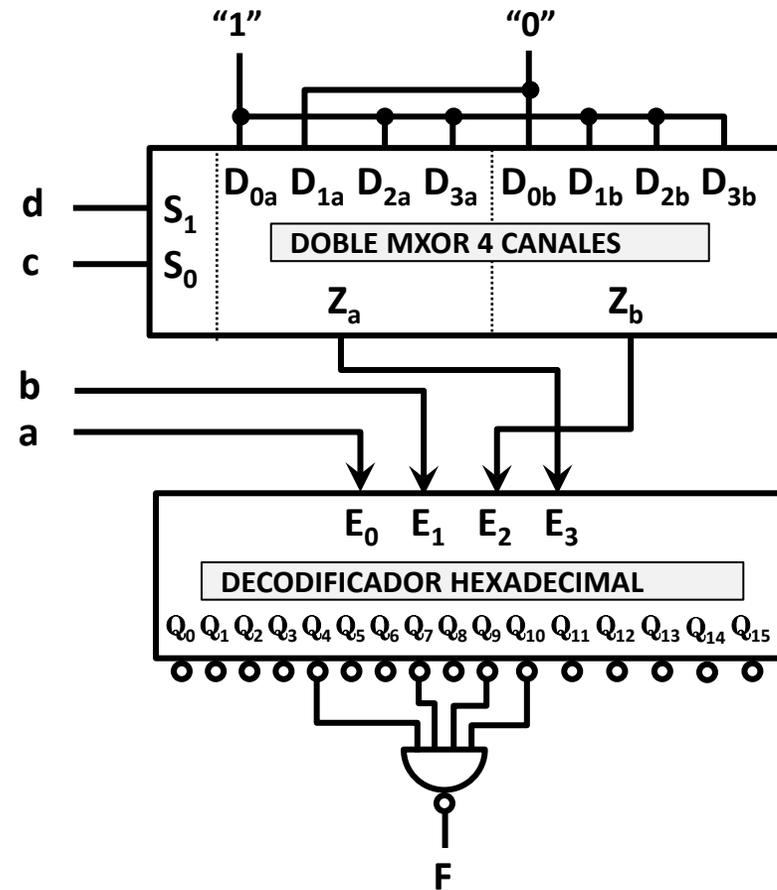
~~b) ... un decodificador BCD 8421.~~

~~c) ... un decodificador BCD Exceso 3.~~

d) ... un decodificador BCD 5421.

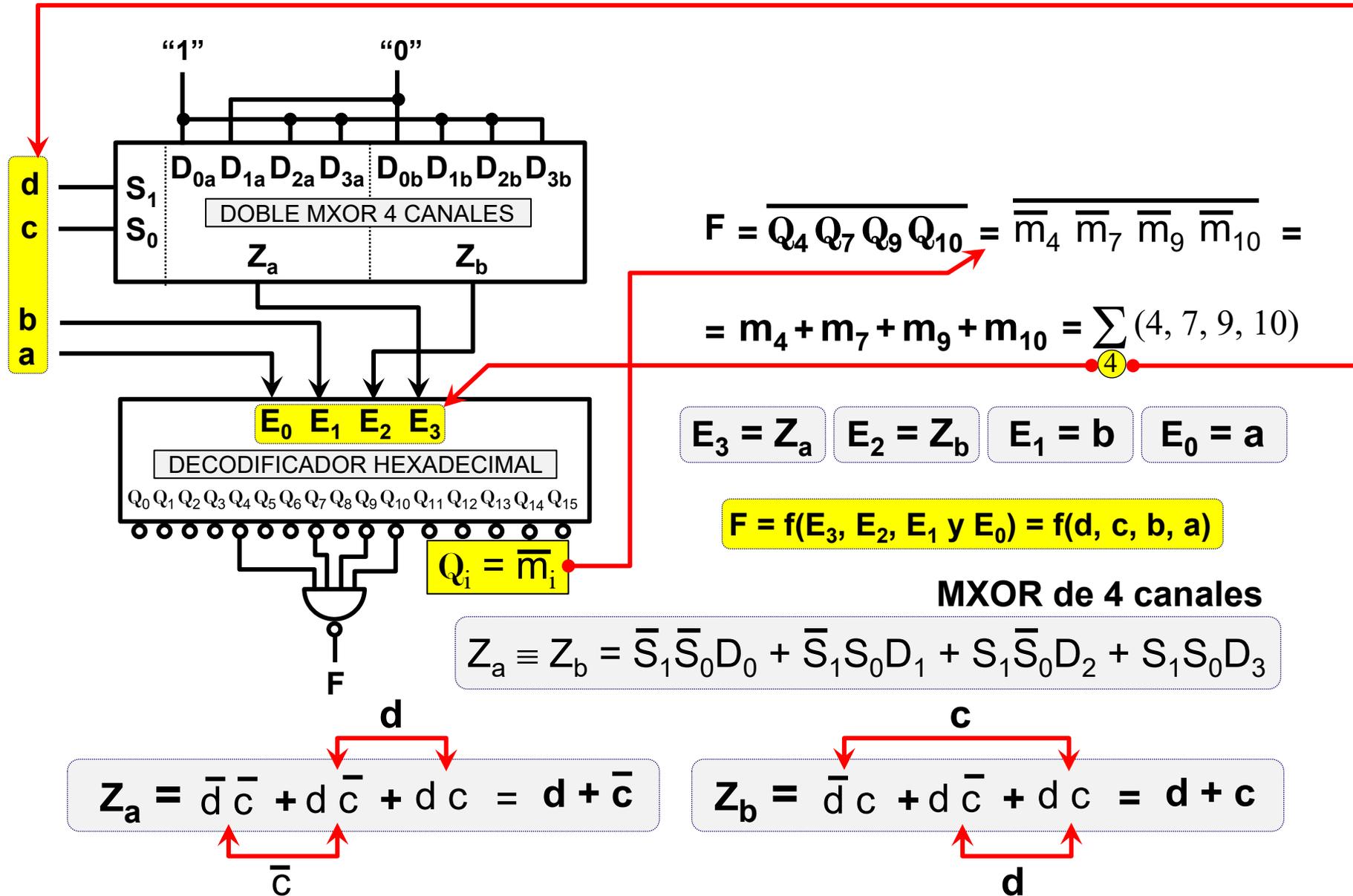
Problema 18. Decodificadores y multiplexores. Análisis

Analizar el circuito de la figura obteniendo la expresión canónica numérica del mismo, así como su expresión más simplificada.



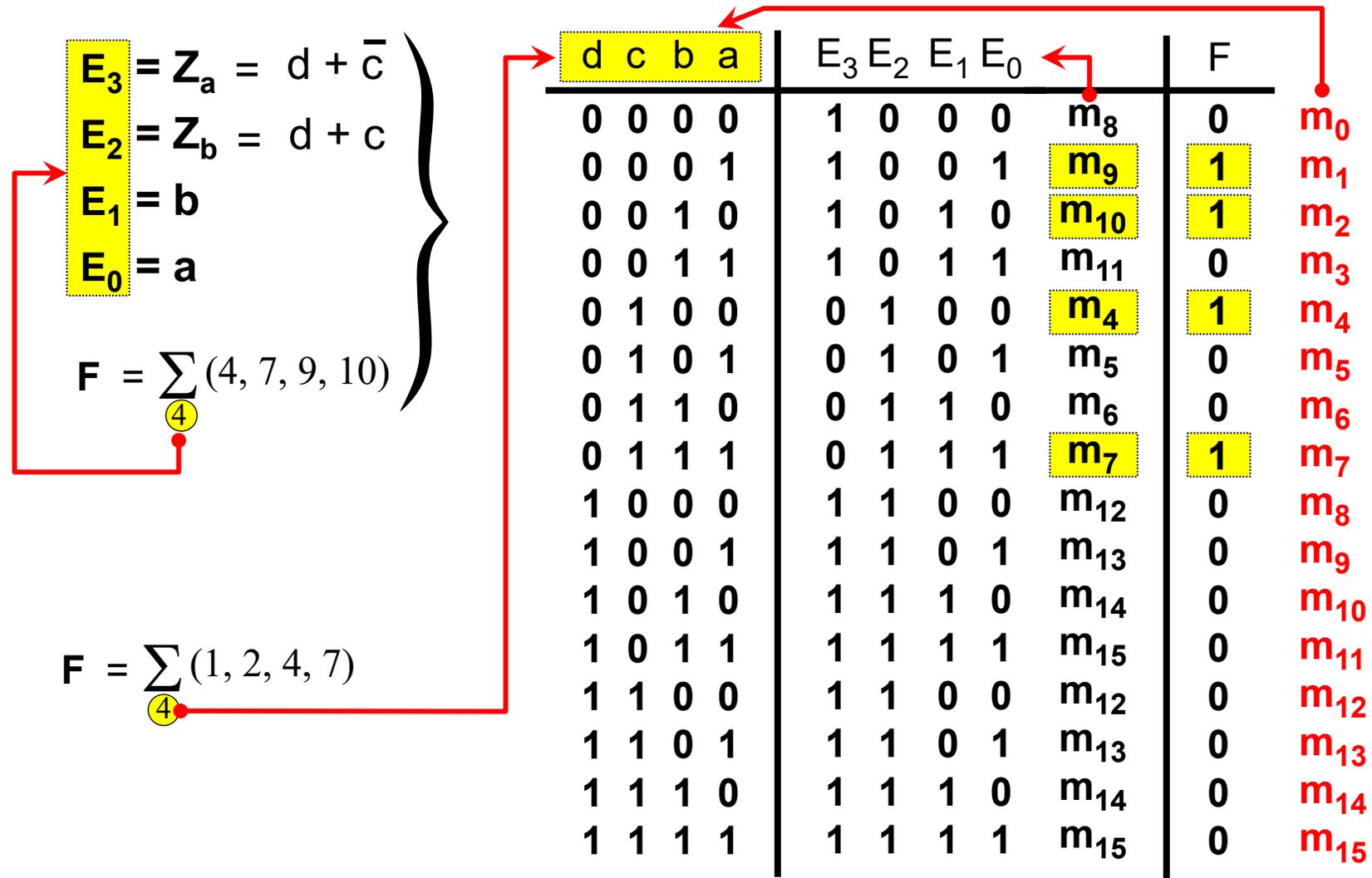
Problema 18. Decodificadores y multiplexores. Análisis (Cont.)

Solución.



Problema 18. Decodificadores y multiplexores. Análisis (Cont.)

Solución.



Problema 18. Decodificadores y multiplexores. Análisis (Cont.)

$$F = \sum_4 (1, 2, 4, 7)$$

ba		00	01	11	10
		0	1	3	2
dc	00		1		1
	01	1		1	
	11				
	10				
		8	9	11	10

$$F = \bar{d} (c \oplus b \oplus a)$$

$$\begin{aligned}
 F &= \bar{d}\bar{c}\bar{b}a + \bar{d}\bar{c}b\bar{a} + \bar{d}c\bar{b}\bar{a} + \bar{d}cba = \\
 &\quad \begin{array}{c} \uparrow \qquad \qquad \uparrow \\ \bar{d}\bar{c}(\bar{b}a + b\bar{a}) \end{array} \quad \begin{array}{c} \uparrow \qquad \qquad \uparrow \\ \bar{d}c(\bar{b}\bar{a} + b\bar{a}) \end{array} = \\
 &\quad \begin{array}{c} \downarrow \\ \bar{d}\bar{c}(b \oplus a) \end{array} \quad \begin{array}{c} \downarrow \\ \bar{d}c(\overline{b \oplus a}) \end{array} = \\
 &= \bar{d}\bar{c}(b \oplus a) + \bar{d}c(\overline{b \oplus a}) = \\
 &= \bar{d} \left[\bar{c}(b \oplus a) + c(\overline{b \oplus a}) \right] = \\
 &= \bar{d} \left[c \oplus (b \oplus a) \right] = \bar{d} (c \oplus b \oplus a)
 \end{aligned}$$

Problema 19. Multiplexores, sumador y comparador.

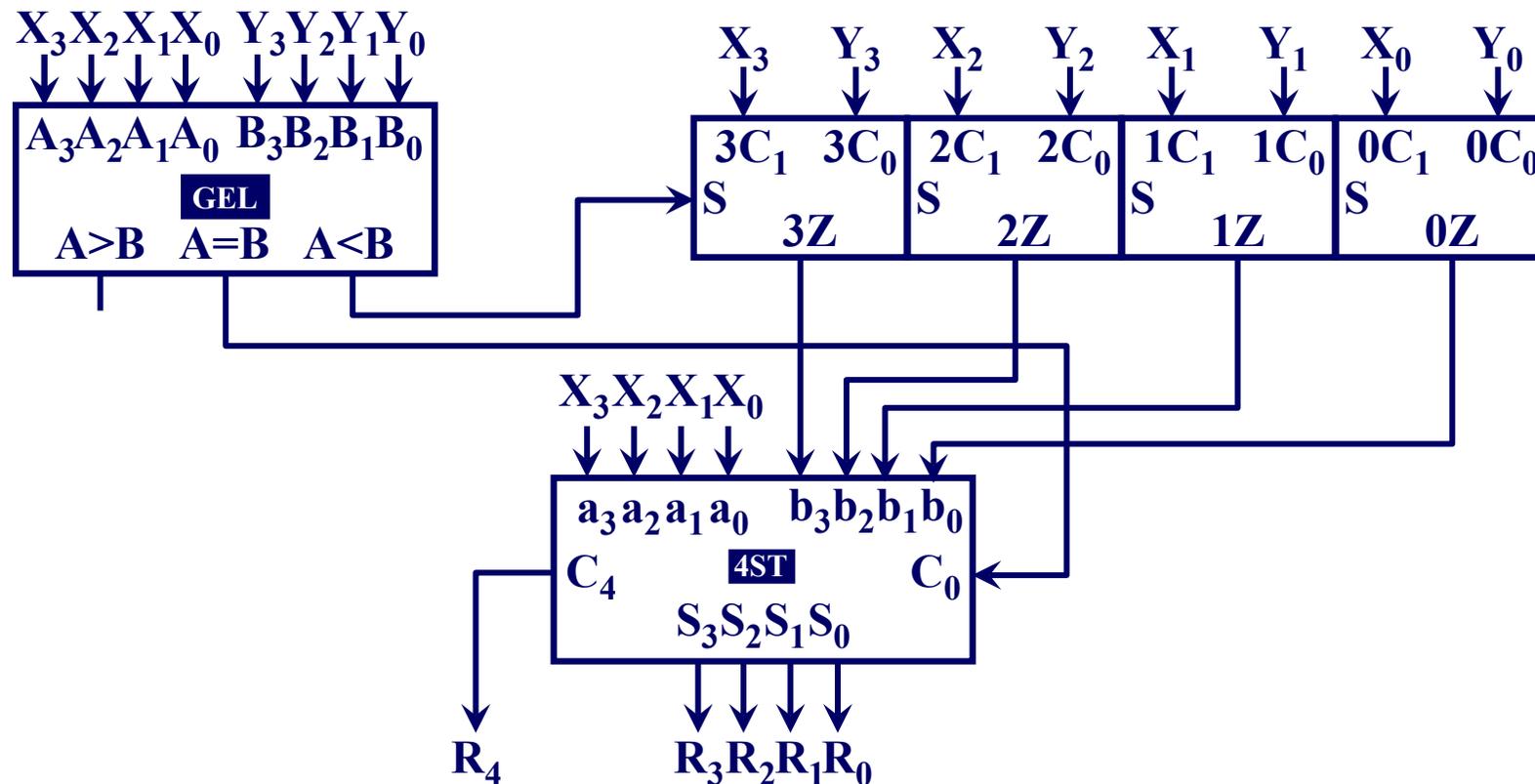
En el sistema de la figura adjunta formado por un cuádruple sumador total, un comparador de números de 4 bits y un cuádruple multiplexor de dos canales con la entrada de selección común a los cuatro, indicar razonadamente cuál de las operaciones siguiente realiza:

a) Sí $X \geq Y \Rightarrow R = X \text{ más } Y \text{ más } 1$

b) Sí $X \leq Y \Rightarrow R = 2X \text{ más } 1$

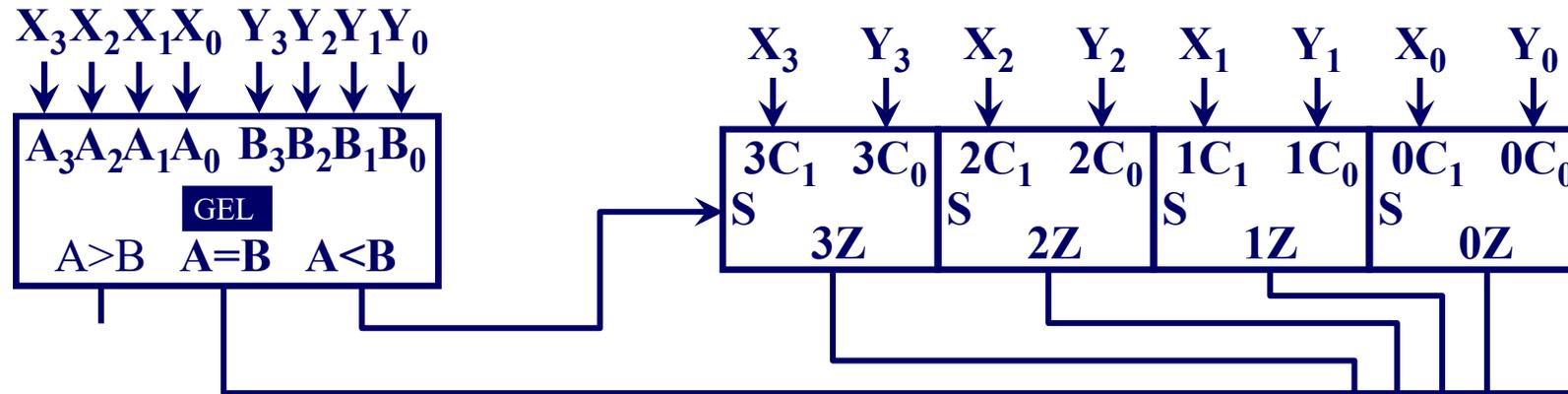
c) Sí $X = Y \Rightarrow R = 2X \text{ más } 1$

d) Sí $X = Y \Rightarrow R = X \text{ más } Y \text{ más } 1$



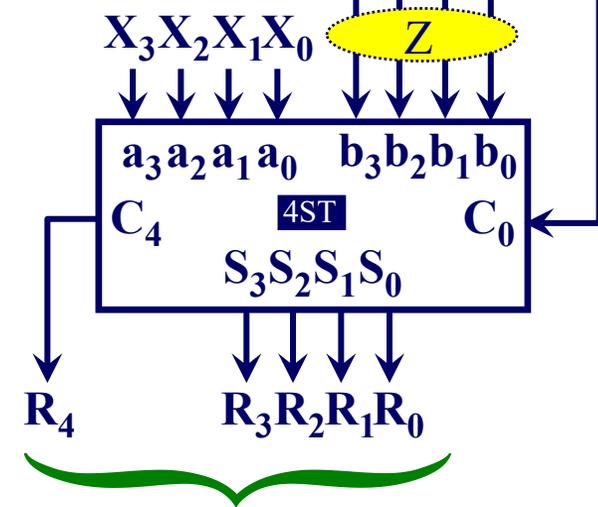
Problema 19. Multiplexores, sumador y comparador (Cont.).

Solución



	A > B	A = B	A < B	S	Z	R
Si $X > Y$	1	0	0	0	Y	X más Y
Si $X = Y$	0	1	0	0	Y	X más Y más 1
Si $X < Y$	0	0	1	1	X	X más X = 2X

- ~~a) Sí $X \geq Y \Rightarrow R = X \text{ más } Y \text{ más } 1$~~
- ~~b) Sí $X \leq Y \Rightarrow R = 2X \text{ más } 1$~~
- ~~c) Sí $X = Y \Rightarrow R = 2X \text{ más } 1$~~
- d) Sí $X = Y \Rightarrow R = X \text{ más } Y \text{ más } 1$**



$R = X \text{ más } Z \text{ más } (A=B)$

Solución correcta: d)

Problema 20. Decodificadores. Multiplexores.

¿A qué circuito de los estudiados corresponde la siguiente tabla de verdad?. Indique su nombre y represente su bloque funcional.

E_3	E_2	E_1	E_0	S_1	S_0
0	0	0	0	1	1
0	0	0	1	1	1
0	0	1	x	1	0
0	1	x	x	0	1
1	x	x	x	0	0

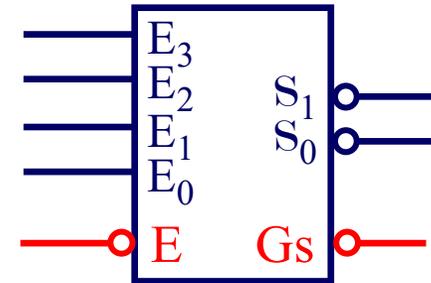
- Obtenga las expresiones algebraicas simplificadas de S_1 y S_0 .
- Diseñe las funciones de salida de dicho circuito, S_1 y S_0 , utilizando exclusivamente mxores de 2 canales sin entrada de validación –Enable–.

Problema 20. Codificadores. Multiplexores (Cont.).

Solución.

- ✓ Se trata de ... **un codificador Binario Natural 4 a 2** con entradas (decimales) activas a nivel alto, salidas (de código) activas a nivel bajo, sin entrada de validación –Enable- **y sin salida Gs (Group Strobe).**

E_3	E_2	E_1	E_0	S_1	S_0
0	0	0	0	1	1
0	0	0	1	1	1
0	0	1	x	1	0
0	1	x	x	0	1
1	x	x	x	0	0



Problema 20. Codificadores. Multiplexores (Cont.).

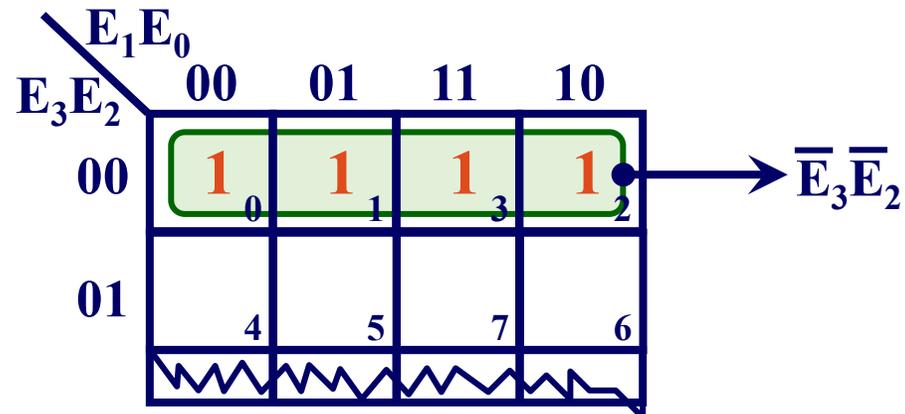
✓ Expresión algebraica simplificada de la salida S_1 :

	E_3	E_2	E_1	E_0	S_1	S_0
m_0	0	0	0	0	1	1
m_1	0	0	0	1	1	1
$m_2 - m_3$	0	0	1	x	1	0
$m_4 - m_7$	0	1	x	x	0	1
$m_8 - m_{15}$	1	x	x	x	0	0

$$\begin{aligned}
 S_1 &= \overline{E_3} \overline{E_2} E_1 + \overline{E_3} \overline{E_2} \overline{E_1} E_0 + \overline{E_3} \overline{E_2} \overline{E_1} \overline{E_0} = \\
 &= \overline{E_3} \overline{E_2} E_1 + \overline{E_3} \overline{E_2} \overline{E_1} = \overline{E_3} \overline{E_2} = \overline{E_3 + E_2}
 \end{aligned}$$

Por Karnaugh →

$$S_1(d, c, b, a) = \sum_4(0, 1, 2, 3) = \overline{E_3} \overline{E_2} = \overline{E_3 + E_2}$$



Problema 20. Codificadores. Multiplexores (Cont.).

✓ Expresión algebraica simplificada de la salida S_0 :

E_3	E_2	E_1	E_0	S_1	S_0
0	0	0	0	1	1
0	0	0	1	1	1
0	0	1	x	1	0
0	1	x	x	0	1
1	x	x	x	0	0

$$S_0 = \bar{E}_3 E_2 + \bar{E}_3 \bar{E}_2 \bar{E}_1 =$$
$$= \bar{E}_3 [E_2 + \bar{E}_2 \bar{E}_1] = \bar{E}_3 [E_2 + \bar{E}_1]$$

Absorción parcial

Problema 20. Codificadores. Multiplexores (Cont.).

✓ Expresión de S_0 por Karnaugh:

	E_3	E_2	E_1	E_0	S_1	S_0
m_0	0	0	0	0	1	1
m_1	0	0	0	1	1	1
$m_2 - m_3$	0	0	1	x	1	0
$m_4 - m_7$	0	1	x	x	0	1
$m_8 - m_{15}$	1	x	x	x	0	0

$$S_0(E_3, E_2, E_1, E_0) = \sum_4 (0, 1, 4, 5, 6, 7)$$

		E_1E_0			
		00	01	11	10
E_3E_2	00	1 0	1 1		3 2
	01	1 4	1 5	1 7	1 6
	11				
	10				

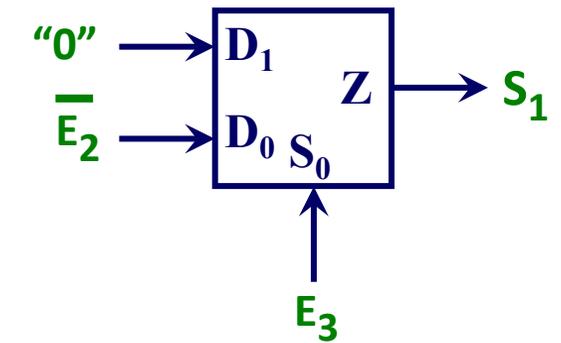
$$S_0 = \overline{E_3} E_2 + \overline{E_3} \overline{E_1} = \overline{E_3} (E_2 + \overline{E_1})$$

Problema 20. Codificadores. Multiplexores (Cont.).

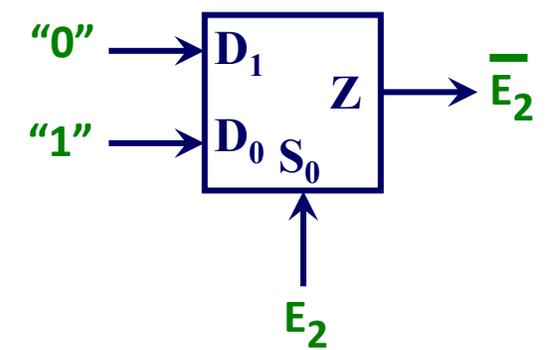
✓ Implementación de S_1 con Mxores de 2 canales (sin Enable)

$$S_1 = \bar{E}_3 \bar{E}_2 = \overline{E_3 + E_2}$$

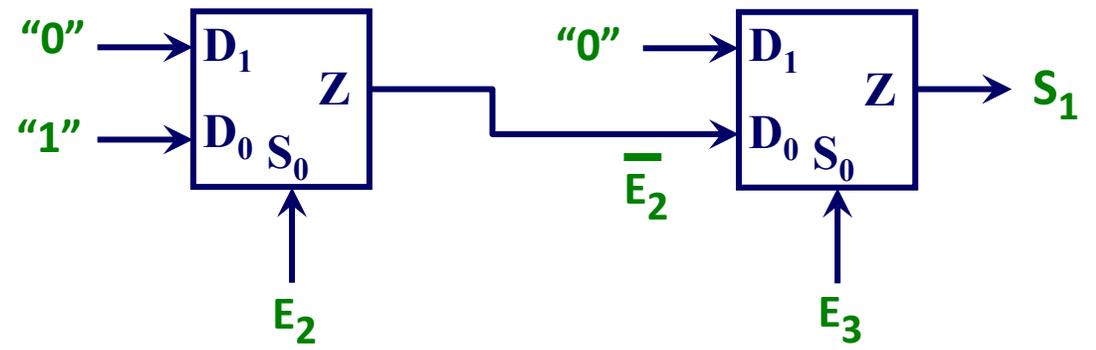
$$\left\{ \begin{array}{l} \text{Si } E_3 = "0" \Rightarrow S_1 = D_0 = \bar{E}_2 \\ \text{Si } E_3 = "1" \Rightarrow S_1 = D_1 = "0" \end{array} \right.$$



$$\left\{ \begin{array}{l} \text{Si } E_2 = "0" \Rightarrow Z = D_0 = "1" \\ \text{Si } E_2 = "1" \Rightarrow Z = D_1 = "0" \end{array} \right.$$



Resultando el siguiente cto:

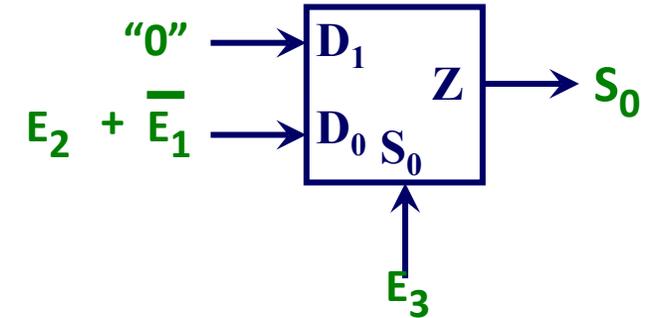


Problema 20. Codificadores. Multiplexores (Cont.).

✓ Diseño de S_0 con Mxores de 2 canales (sin Enable)

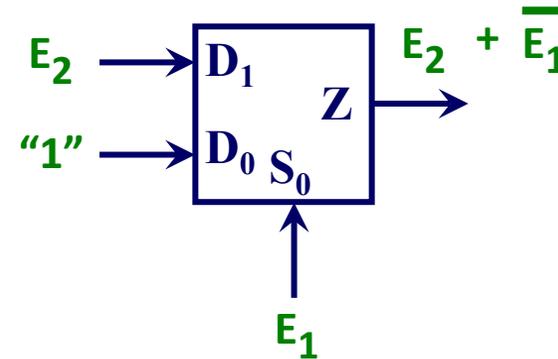
$$S_0 = \bar{E}_3 (E_2 + \bar{E}_1)$$

$$\left\{ \begin{array}{l} \text{Si } E_3 = "0" \Rightarrow S_0 = D_0 = E_2 + \bar{E}_1 \\ \text{Si } E_3 = "1" \Rightarrow S_0 = D_1 = "0" \end{array} \right.$$

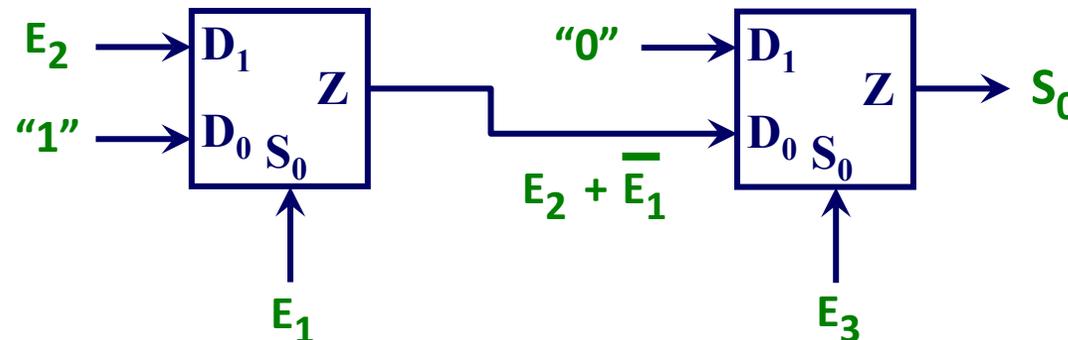


$$E_2 + \bar{E}_1$$

$$\left\{ \begin{array}{l} \text{Si } E_1 = "0" \Rightarrow Z = D_0 = "1" \\ \text{Si } E_1 = "1" \Rightarrow Z = D_1 = E_2 \end{array} \right.$$



Resultando el siguiente cto:

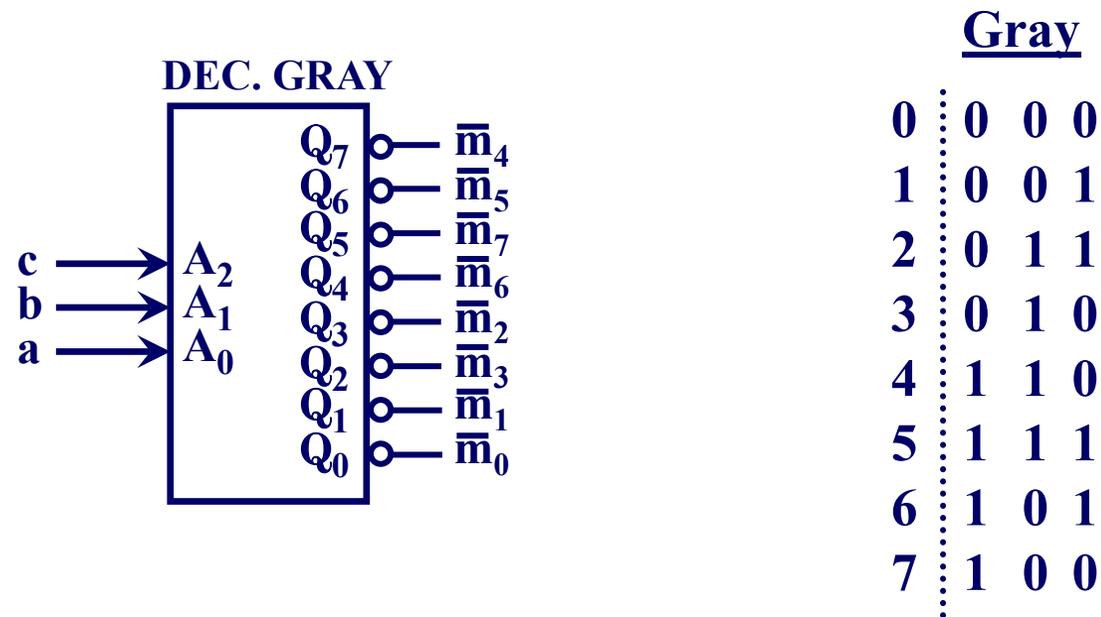


Problema 21. Decodificadores y multiplexores

Diseñe un Multiplexor de 2 canales mediante un decodificador Gray de 3 bits con salidas activas a nivel bajo y puertas NAND.

Solución.

Para resolver el problema hay que ver el DECODIFICADOR como un elemento que proporciona 2^n minitérminos; en nuestro caso serían 8 tal como se indica en la figura (ver problema 11):



Problema 21. Decodificadores y multiplexores (Cont.)

Solución.

A continuación, se calcula la ecuación de salida de un multiplexor de 2 canales como suma de minitérminos o términos canónicos (FCN), para posteriormente ver en qué salidas del decodificador Gray se obtienen cada uno de dichos términos

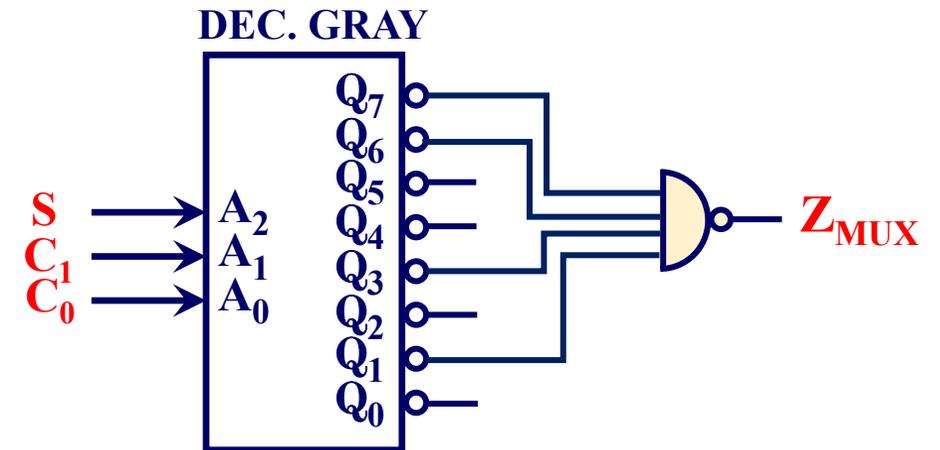
S	C ₁	C ₀	Z _{MUX}
0	0	0	0
0	0	1	1
0	1	0	0
0	1	1	1
1	0	0	0
1	0	1	0
1	1	0	1
1	1	1	1

$$Z_{\text{MUX}} = \sum_3 (1, 3, 6, 7)$$

$$= m_1 + m_3 + m_6 + m_7$$

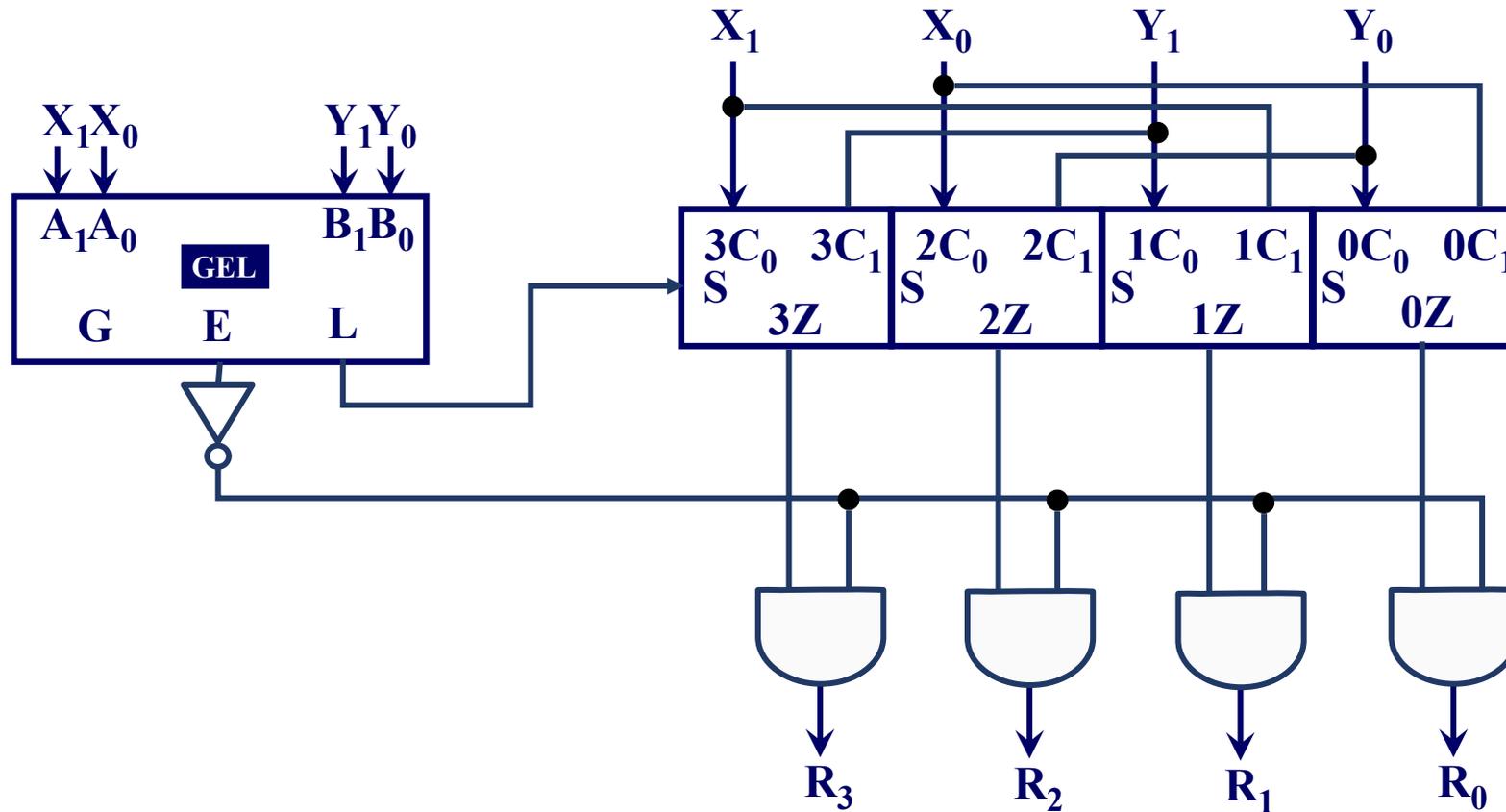
$$= \overline{m_1} \cdot \overline{m_3} \cdot \overline{m_6} \cdot \overline{m_7} =$$

$$= \overline{Q_1 \cdot Q_3 \cdot Q_6 \cdot Q_7}$$



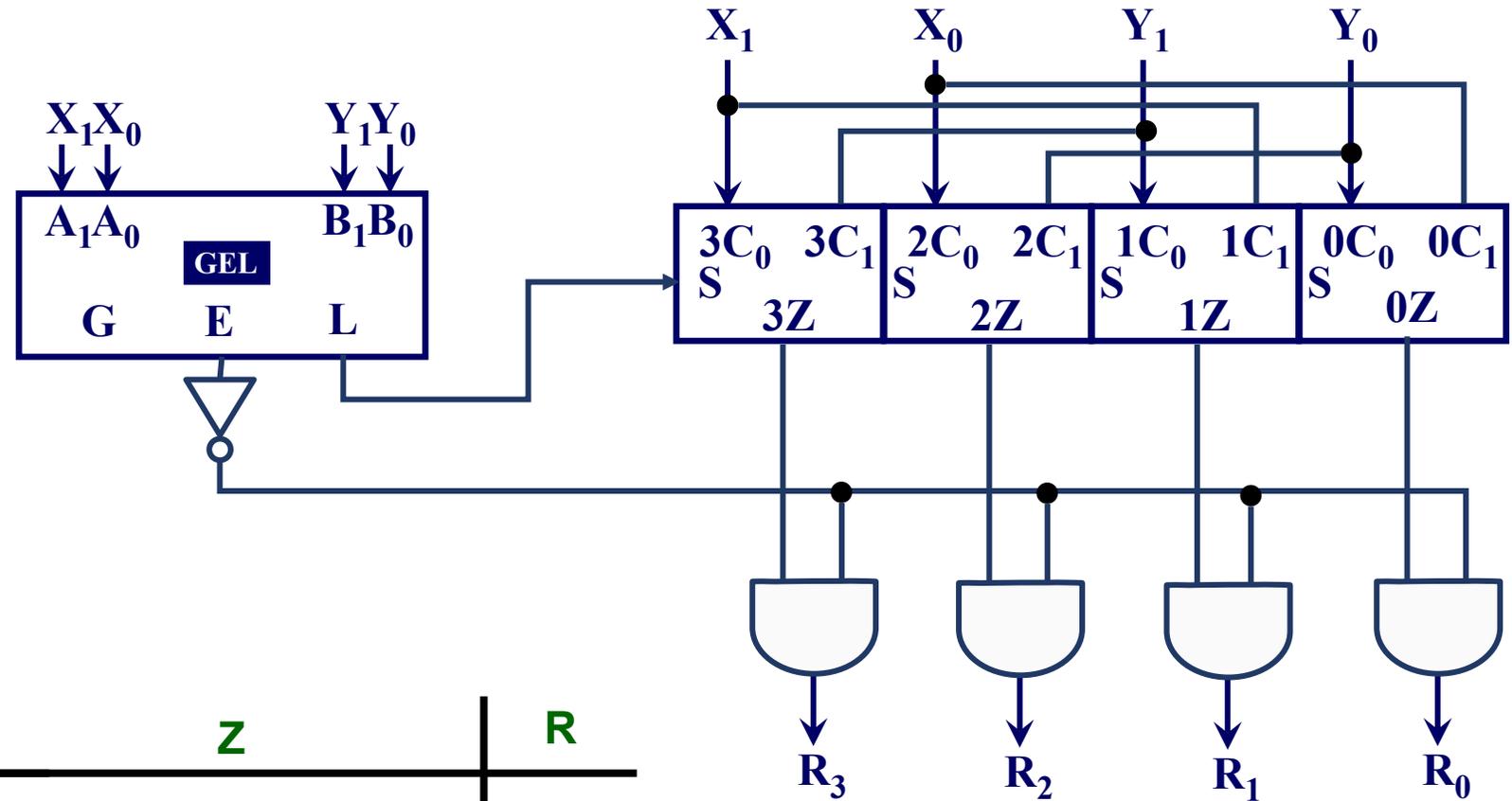
Problema 20. Multiplexores y comparador.

Analice el circuito de la siguiente figura e indique la salida correcta R según las entradas X e Y



Problema 20. Multiplexores y comparador (Cont.).

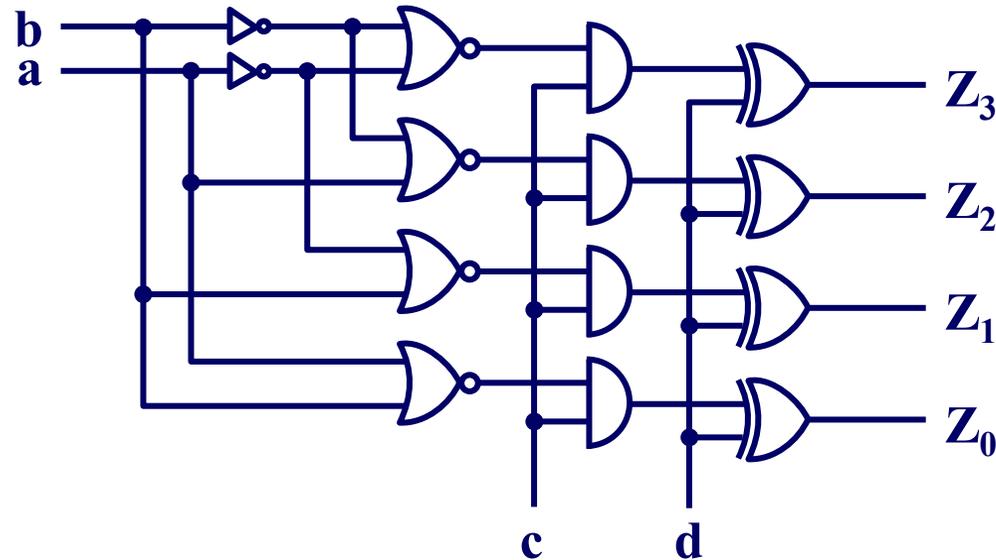
Solución



	G	E	L	S	Z	R
	A > B	A = B	A < B			
Si X > Y	1	0	0	0	(X1, X0, Y1, Y0)	4X+Y
Si X = Y	0	1	0	0	(X1, X0, Y1, Y0)	4X+Y
Si X < Y	0	0	1	1	(Y1, Y0, X1, X0)	4Y+X

Problema 21. Decodificadores

Para el circuito de la figura y considerando que “d” es la variable más significativa:



- Obtenga su tabla de verdad.
- A la vista de la tabla de verdad y considerando que “d” y “c” son dos entradas de control, indique de qué circuito se trata y la utilidad de todas sus entradas y salidas.
- Utilizando “exclusivamente” bloques funcionales como el analizado implemente un decodificador octal con salidas activas a nivel bajo.
- Utilizando el decodificador del apartado anterior y puertas lógicas implemente un Sumador Total.

Problema 21. Decodificadores (Cont.).

Solución

a) Obtenga su tabla de verdad.

$$\left. \begin{aligned} Z_3 &= d \oplus [c(\overline{b+a})] = d \oplus (c b a) \\ Z_2 &= d \oplus [c(\overline{b+a})] = d \oplus (c b \bar{a}) \\ Z_1 &= d \oplus [c(\overline{b+a})] = d \oplus (c \bar{b} a) \\ Z_0 &= d \oplus [c(\overline{b+a})] = d \oplus (c \bar{b} \bar{a}) \end{aligned} \right\}$$

$$x \oplus \text{"0"} = x$$

y

$$x \oplus \text{"1"} = \bar{x}$$

• Sí d = "0"

$$Z_3 = c b a$$

$$Z_2 = c b \bar{a}$$

$$Z_1 = c \bar{b} a$$

$$Z_0 = c \bar{b} \bar{a}$$

• Sí d = "1"

$$Z_3 = \overline{c b a}$$

$$Z_2 = \overline{c b \bar{a}}$$

$$Z_1 = \overline{c \bar{b} a}$$

$$Z_0 = \overline{c \bar{b} \bar{a}}$$



d	c	b	a	Z ₃	Z ₂	Z ₁	Z ₀
0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	1	0	0	0	0
0	0	1	0	0	0	0	0
0	0	1	1	0	0	0	0
0	1	0	0	0	0	0	1
0	1	0	1	0	0	1	0
0	1	1	0	0	1	0	0
0	1	1	1	1	0	0	0
1	0	0	0	1	1	1	1
1	0	0	1	1	1	1	1
1	0	1	0	1	1	1	1
1	0	1	1	1	1	1	1
1	1	0	0	1	1	1	0
1	1	0	1	1	1	0	1
1	1	1	0	1	0	1	1
1	1	1	1	0	1	1	1

Problema 21. Decodificadores (Cont.).

b) A la vista de la tabla de verdad y considerando que “d” y “c” son dos entradas de control, indique de qué circuito se trata y la utilidad de todas sus entradas y salidas.

Solución: Poniendo la tabla de verdad de forma más abreviada y clara:

d	c	b	a	Z ₃	Z ₂	Z ₁	Z ₀	
0	0	x	x	0	0	0	0	● → Decodificador 2 a 4 con salidas activas a nivel alto y entrada de validación activa a nivel alto
0	1	0	0	0	0	0	1	
0	1	0	1	0	0	1	0	
0	1	1	0	0	1	0	0	● → Decodificador 2 a 4 con salidas activas a nivel alto
0	1	1	1	1	0	0	0	
1	0	x	x	1	1	1	1	● → Decodificador 2 a 4 con salidas activas a nivel bajo y entrada de validación activa a nivel alto
1	1	0	0	1	1	1	0	
1	1	0	1	1	1	0	1	
1	1	1	0	1	0	1	1	● → Decodificador 2 a 4 con salidas activas a nivel bajo
1	1	1	1	0	1	1	1	

En resumen, se trata de un decodificador 2 a 4, donde la entrada “c” es una entrada de validación activa a nivel alto y la variable “d” permite seleccionar el nivel al que son activas las salidas decimales.

Problema 21. Decodificadores (Cont.).

Solución

d) Utilizando el decodificador del apartado anterior y puertas lógicas implemente un Sumador Total.

De la tabla de verdad del Sumador Total obtenemos:

$$\begin{aligned} C_{i+1} (C_i, b_i, a_i) &= \sum_3(3, 5, 6, 7) = m_3 + m_5 + m_6 + m_7 = \overline{\overline{m_3 + m_5 + m_6 + m_7}} = \\ &= \overline{\overline{m_3} \cdot \overline{m_5} \cdot \overline{m_6} \cdot \overline{m_7}} = \overline{Q_3 \cdot Q_5 \cdot Q_6 \cdot Q_7} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} S_i (C_i, b_i, a_i) &= \sum_3(1, 2, 4, 7) = m_1 + m_2 + m_4 + m_7 = \overline{\overline{m_1 + m_2 + m_4 + m_7}} = \\ &= \overline{\overline{m_1} \cdot \overline{m_2} \cdot \overline{m_4} \cdot \overline{m_7}} = \overline{Q_1 \cdot Q_2 \cdot Q_4 \cdot Q_7} \end{aligned}$$

